



DINE Digital Signage, to oprogramowanie, które umożliwia emisję i zdalną aktualizację dowolnych treści na wyświetlaczach, monitorach dotykowych, infokioskach lub totemach. DINE Digital Signage doskonale sprawdza się w punktach sprzedaży i obsługi detalicznej, jako narzędzie promocji i komunikacji multimedialnej.



Wydajny i stabilny

Aktualizacja treści odbywa się w czasie rzeczywistym. Oprogramowanie pozwala na łatwą i natychmiastową edycję komunikatów lub zmianę w wyświetlanych reklamach przez osoby niebędące pracownikami działu IT.



Zdalne Zarządzanie

Prosty i wygodny sposób konfiguracji i zarządzania poprzez lokalny komputer bądź sieć. Zdalne zarządzanie treścią wyświetlaną na monitorach w punktach obsługi może dotyczyć dowolnej ilości nośników, w dowolnej lokalizacji.



Dostosowanie

Właściwy podział stref ekranu i synchronizacja treści pozwalają na wyświetlanie równolegle różnych materiałów, t.j.: kursy walut, prognozę pogody czy skróty najważniejszych informacji.



Konfiguracja

System pozwala na dostosowanie do potrzeb sieci oraz indywidualnych potrzeb.



Organizacja

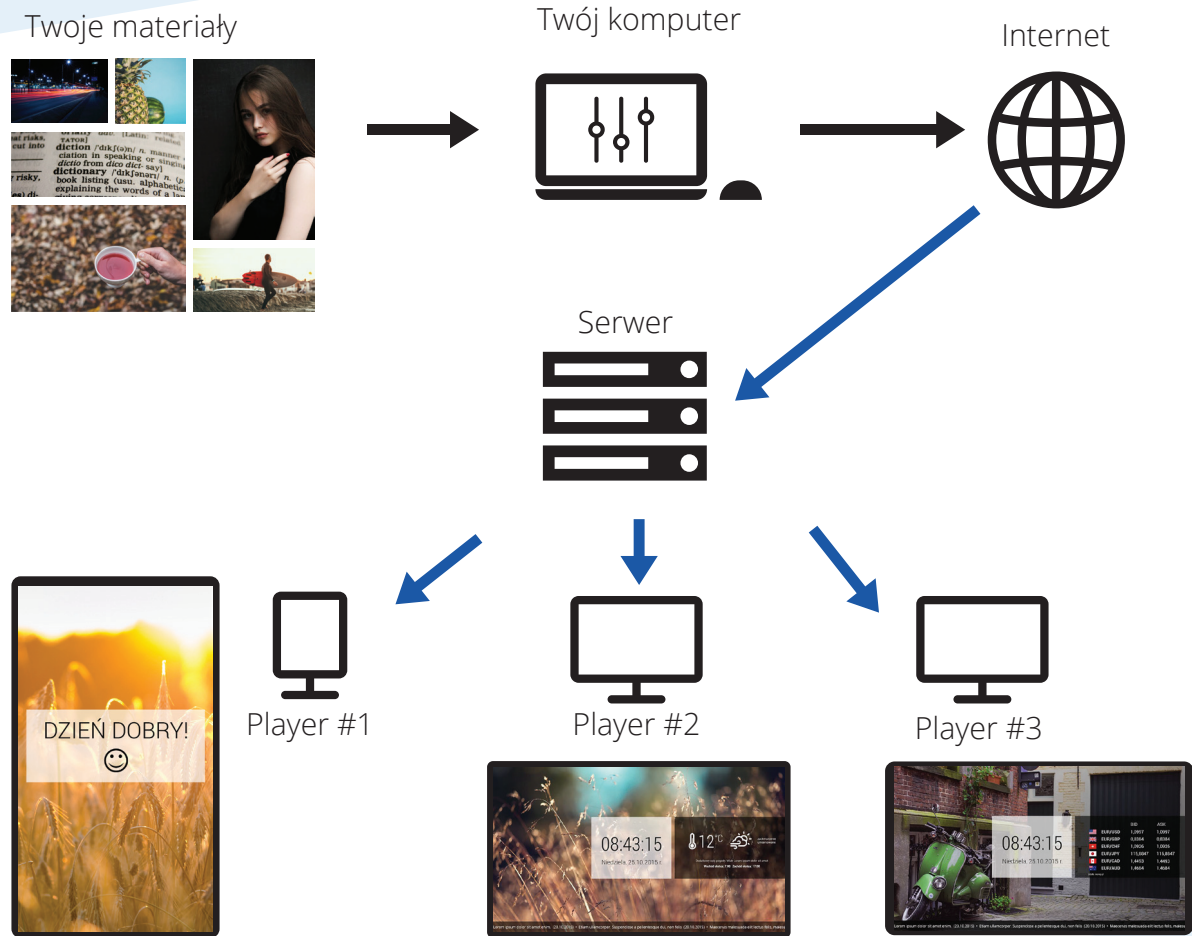
Treści są organizowane według odpowiednio stworzonego harmonogramu.



Wsparcie

Dział wsparcia technicznego jest dostępny zarówno na etapie wdrożenia jak i w czasie koniecznych aktualizacji czy modyfikacji.

MODUŁY SYSTEMU DINE



Wymagania systemowe

DINE player	DINE serwer
2GB RAM (zalecane 4GB RAM)	4GB RAM
min. 32GB storage	minimum 32GB storage
procesor min. 1GHz 64bit (zalecany 2-rdzeniowy)	procesor 2-rdzeniowy
bez systemu operacyjnego	system operacyjny Debian 8