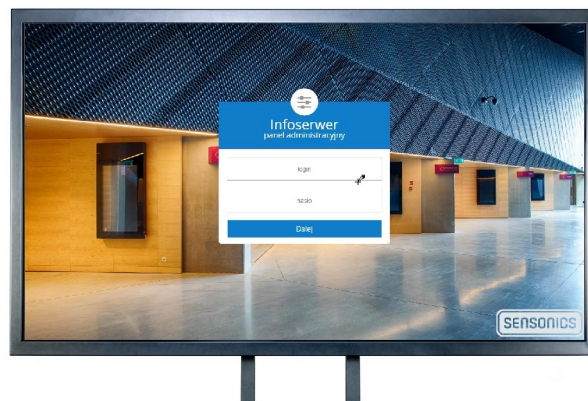


Elektroniczna Tablica Informacyjna 65''

marka: Sensonics
model: ETi-65G



MONITOR

Panel	<p>Przekątna: 65''</p> <p>Rodzaj panelu: IPS</p> <p>Rozdzielczość: 3840 x 2160</p> <p>Jasność: 500 cd/m²</p> <p>Kontrast: 1100:1</p> <p>Proporcje ekranu: 16:9</p> <p>Czas reakcji: 8 ms</p> <p>Żywotność: 50 000 h</p> <p>Kąty widzenia: 178° H/ 178° V</p>
Komunikacja	<p>Wejścia: HDMI (x3), DP, DVI-D, audio, USB 2.0</p> <p>Wyjścia: DP, Audio</p> <p>Inne złącza: RS-232C , RJ45</p>
Funkcje	Zainstalowane i skonfigurowane Digital Signage DINE WebPlayer
Godziny pracy	24 / 7
Gwarancja	36 miesięcy (w tym na podświetlenie ekranu)

Aplikacja Eti (Digital Signage DINEWebPlayer)

Architektura, cechy ogólne

Oprogramowanie Digital Signage DINEWebPlayer, to aplikacja służąca do prezentowania treści multimedialnych zintegrowana z system zarządzania treścią (CMS), pracująca w architekturze thin-klient. Oprogramowanie dedykowane jest do systemów opartych na wyświetlaczach wyposażonych w systemową przeglądarkę internetową.

CENTRALNY SYSTEM ZARZĄDZANIA

- Brak konieczności instalowania oprogramowania na komputerach administratorów - zarządzanie przez dowolną przeglądarkę internetową (Internet Explorer/Microsoft Edge, Chrome/Chromium, Mozilla Firefox, Opera, Safari) włączając w to również wersje tych przeglądarek działające na urządzeniach mobilnych,
- Zarządzanie odbywać się będzie przez stronę www w sposób prosty dla osoby nietechnicznej poprzez aplikacje/serwis www,
- Interfejs użytkownika całkowicie w języku polskim
- Panel CMS w łatwej w użytku formie, podzielonej na logiczne kategorie i przejrzystej wizualnie, przystosowanej dla Użytkowników nie posiadających rozbudowanej wiedzy informatycznej,
- Dostęp do serwisu odbywać się będzie przez stronę www z możliwością wykorzystania bezpiecznego protokołu HTTPS,
- Możliwość pracy pod kontrolą systemów operacyjnych GNU/Linux lub Windows Server (HyperV),
- Komunikacja z urządzeniami odbywa się jednostronnie. Brak konieczności posiadania zewnętrznych, publicznych adresów IP przez urządzenia lub przekierowywania na nie portów.

Moduł administracji

- Istnieje możliwość ustawienia parametrów pracy dla aplikacji zainstalowanych w pojedynczym urządzeniu lub w grupie urządzeń wraz z uwzględnieniem hierarchii węzłów. Realizacja przez system urządzeń wirtualnych, z których konfiguracja jest dziedziczona na poszczególne urządzenia fizyczne w zależności od przynależności do określonych węzłów struktury, w których znajduje się dane urządzenie wirtualne.
- Dla każdego węzła logicznego istnieje możliwość określenia poziomu infrastruktury (np. Centralne, Grupowe, Lokalne, Urządzenie).
- Dla każdego administratora istnieje możliwość przydzielenia poziomu infrastruktury (np. Centralne, Grupowe, Lokalne, Urządzenie).
- Dla każdego węzła istnieje możliwość przypisania administratora do obsługi danego węzła i ew. wszystkich węzłów podpiętych do niego (w tym ograniczania ich dostępu do części systemu CMS oraz konkretnych grup bądź pojedynczych urządzeń).
- Dla każdego węzła istnieje możliwość określenia węzła nadrzędnego.
- Istnieje możliwość tworzenia dodatkowych kont administratorów.
- Możliwość grupowania i tworzenia hierarchii kont i uprawnień Administratorów.
- Dla każdego administratora istnieje możliwość podania loginu z hasłem oraz innych dodatkowych informacji np. nr telefonu, adresu e-mail, zdjęcie profilowe, dodatkowe komentarze i opisy itd.

Moduł zarządzania DigitalSignage

- Możliwość wykonywania wszystkich podstawowych czynności związanych z konfiguracją kontentu za pomocą techniki drag&drop,

- Możliwość konfiguracji:
 - Biblioteki mediów Playlist (scenariuszy odtwarzania),
 - Harmonogramów (dzień, miesiąc, rok),
 - Dowolny podział ekranów na strefy,
 - Nieograniczona ilość szablonów/stref, playlist,
- Harmonogramowanie wyświetlania umożliwiające:
 - Wybranie klipu, wstawienie jej do harmonogramu oraz wyświetlenie jej w dowolnym czasie i dowolnej strefie,
 - Umożliwia ustanowienie harmonogramu na minuta/godzina/dzień/tydzień,
 - Ustalanie rodzajów przejść pomiędzy elementami – dla całej listy bądź dla pojedynczych jej elementów,
- Istnieje możliwość powiązania sposobu wyświetlania z określeniem poziomu infrastruktury (aby można było różnicować informacje np. wg terytorium),
- Możliwość ustawiania kolorów tła i wypełnień w postaci plików graficznych dla całego ekranu oraz pojedynczych sekcji,
- Możliwość zapisywania układów sekcji i schematów barw w gotowe do późniejszego wykorzystania (szablony),
- Istnieje możliwość gromadzenia statystyk (data, godzina, ilość) emisji materiału,
- Możliwość odtwarzania plików video w formatach MP4, WebM, Ogg (w zależności od rodzaju wbudowanej w urządzenie przeglądarki); obrazów JPG, PNG, BMP, GIF; plików audio MP3, OGG, WAV (w zależności od rodzaju wbudowanej w urządzenie przeglądarki), dokumenty PDF, całe strony internetowe wykorzystujące technologię HTML5, CSS3, kanały RSS (plansze tekstowe, ruchome paski informacyjne),
- Dodatkowo wspierane formaty konwertowane do PDF: pakiet MS Office (XLS, XLSX, PPT, PPTX, DOC, DOCX), pakiet Libre Office (ODT, ODS, ODP) tekst (TXT),
- Wizualizacja treści multimedialnych w panelu CMS (w tym również list odtwarzania) oraz podgląd sposobu wyświetlania kontentu w urządzeniach, z uwzględnieniem podziału na sekcje, również przed ich udostępnieniem (tj. zanim zostaną zatwierdzone i uruchomione na urządzeniu lub w grupie urządzeń).

MODUŁ PLAYERA

- Możliwość dzielenia ekranów na wiele autonomicznych stref o różnych proporcjach, prezentujących treści multimedialne równocześnie i niezależnie, przy zachowaniu odmiennego rodzaju i stopnia interaktywności każdej ze stref,
- Możliwość zdefiniowana dowolnej ilości stref w ramach całego obszaru ekranu,
- Możliwość dowolnego przydzielania treści multimedialnych do stref,
- Zbieranie danych statystycznych dotyczących wyświetlania poszczególnych treści.