



Interaktywny monitor

Instrukcja użytkownika

Informacje prawne

Informacje o tym dokumencie

- Niniejszy Dokument zawiera instrukcje dotyczące korzystania z Produktu i zarządzania nim. Zdjęcia, wykresy, obrazy i wszystkie inne informacje zamieszczone w niniejszym dokumencie mają wyłącznie charakter informacyjny i wyjaśniający.
- Informacje zawarte w niniejszym dokumencie mogą ulec zmianie bez powiadomienia w wyniku aktualizacji oprogramowania sprzętowego lub z innych przyczyn. Najnowszą wersję dokumentu można znaleźć na stronie internetowej firmy Hikvision (<https://www.hikvision.com>). O ile nie uzgodniono inaczej, Hangzhou Hikvision Digital Technology Co., Ltd. lub jej podmioty stowarzyszone (zwane dalej "Hikvision") nie udzielają żadnych gwarancji, wyraźnych ani dorozumianych.
- Z Dokumentu należy korzystać zgodnie ze wskazówkami i z pomocą specjalistów przeszkolonych w zakresie obsługi Produktu.

Informacje o tym produkcie

- Ten produkt może korzystać z obsługi posprzedażnej tylko w kraju lub regionie, w którym dokonano zakupu.
- Jeśli wybrany produkt jest produktem wideo, należy zeskanować poniższy kod QR, aby uzyskać "Inicjatywę dotyczącą korzystania z produktów wideo" i uważnie go przeczytać.



Uznanie praw własności intelektualnej

- Hikvision jest właścicielem praw autorskich i/lub patentów związanych z technologią zawartą w Produktach opisanych w niniejszym Dokumencie, które mogą obejmować licencje uzyskane od stron trzecich.
- Każda część Dokumentu, w tym tekst, zdjęcia, grafika itp., należy do Hikvision. Żadna część niniejszego Dokumentu nie może być wyodrębniana, kopiowana, tłumaczona ani modyfikowana w całości lub w części w jakikolwiek sposób bez pisemnej zgody.
- **HIKVISION** oraz inne znaki towarowe i logo Hikvision są własnością Hikvision w różnych jurysdykcjach.
- Inne wymienione znaki towarowe i logo są własnością odpowiednich właścicieli.

- **HDMI™** Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface,
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

HDMI Trade dress oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi HDMI Licensing Administrator, Inc.

ZASTRZEŻENIE PRAWNE

- W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO, NINIEJSZY DOKUMENT I OPISANY PRODUKT, WRAZ Z JEGO SPRZĘTEM, OPROGRAMOWANIEM I OPROGRAMOWANIEM SPRZĘTOWYM, SĄ DOSTARCZANE "W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJĄ" ORAZ "ZE WSZYSTKIMI WADAMI I BŁĘDAMI". HIKVISION NIE UDZIELA ŻADNYCH GWARANCJI, WYRAŹNYCH LUB DOROZUMIANYCH, W TYM MIĘDZY INNYMI GWARANCJI DOTYCZĄCYCH PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, ZADOWALAJĄCEJ JAKOŚCI LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. KORZYSTANIE Z MATERIAŁÓW PRZEZ UŻYTKOWNIKA ODBYWA SIĘ NA JEGO WŁASNE RYZYKO. W ŻADNYM

WYPADKU HIKVISION NIE PONOSI WOBEC UŻYTKOWNIKA ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZCZEGÓLNE, WTÓRNE, PRZYPADKOWE LUB POŚREDNIE SZKODY, W TYM MIĘDZY INNYMI ZA UTRATĘ ZYSKÓW, PRZERWANIE DZIAŁALNOŚCI LUB UTRATĘ DANYCH, USZKODZENIE SYSTEMÓW LUB UTRATĘ DOKUMENTACJI, CZY TO Z POWODU NARUSZENIA UMOWY, CZYNU NIEDOZWOLONEGO (W TYM ZANIEDBANIA), ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA PRODUKT LUB W INNY SPOSÓB, W ZWIĄZKU Z WYKORZYSTANIEM MATERIAŁÓW, NAWET JEŚLI FIRMA HIKVISION ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD LUB STRAT.

- 6.2 UŻYTKOWNIK PRZYJMUJE DO WIADOMOŚCI, ŻE CHARAKTER INTERNETU WIĄŻE SIĘ Z NIEODŁĄCZNYMI ZAGROŻENIAMI DLA BEZPIECZEŃSTWA, A HIKVISION NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA NIEPRAWIDŁOWE DZIAŁANIE, WYCIEK DANYCH OSOBOWYCH LUB INNE SZKODY WYNIKAJĄCE Z ATAKÓW CYBERNETYCZNYCH, ATAKÓW HAKERÓW, INSPEKCJI WIRUSÓW LUB INNYCH ZAGROŻEŃ DLA BEZPIECZEŃSTWA INTERNETU; JEDNAKŻE HIKVISION W RAZIE POTRZEBY ZAPEWNI ODPOWIEDNIO SZYBKIE WSPARCIE TECHNICZNE.
- 6.4 UŻYTKOWNIK ZOBOWIĄDUJE SIĘ DO KORZYSTANIA Z MATERIAŁÓW ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYM PRAWEM I PONOSI WYŁĄCZNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA DOPILNOWANIE, ABY KORZYSTANIE Z NICH BYŁO ZGODNE Z OBOWIĄZUJĄCYM PRAWEM. W SZCZEGÓLNOŚCI, UŻYTKOWNIK ODPOWIADA ZA KORZYSTANIE Z MATERIAŁÓW W SPOSÓB NIENARUSZAJĄCY PRAW OSÓB TRZECICH, W TYM MIĘDZY INNYMI PRAWA DO WIZERUNKU, PRAW WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ LUB OCHRONY DANYCH I INNYCH PRAW DOTYCZĄCYCH PRYWATNOŚCI. UŻYTKOWNIK NIE MOŻE WYKORZYSTYWAĆ MATERIAŁÓW DO ŻADNYCH ZABRONIONYCH ZASTOSOWAŃ KOŃCOWYCH, W TYM DO ROZWOJU LUB PRODUKCJI BRONI MASOWEGO RAŻENIA, ROZWOJU LUB PRODUKCJI BRONI CHEMICZNEJ LUB BIOLOGICZNEJ, ŻADNYCH DZIAŁAŃ W KONTEKŚCIE ZWIĄZANYM Z JAKIMKOLWIEK JĄDROWYM CYKLEM WYBUCHOWYM LUB NIEBEZPIECZNYM JĄDROWYM CYKLEM PALIWOWYM, LUB W CELU WSPIERANIA NARUSZEŃ PRAW CZŁOWIEKA.
- W PRZYPADKU JAKICHKOLWIEK SPRZECZNOŚCI MIĘDZY NINIEJSZYM DOKUMENTEM A OBOWIĄZUJĄCYM PRAWEM, TO OSTATNIE MA PIERWSZEŃSTWO.

© Hangzhou Hikvision Digital Technology Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Przedmowa

Odpowiednie modele

Niniejsza instrukcja dotyczy płaskiego panelu interaktywnego.

Konwencje symboli

Symbole, które można znaleźć w niniejszym dokumencie, są zdefiniowane w następujący sposób.

Symbol	Opis
 Note	Zawiera dodatkowe informacje, które podkreślają lub uzupełniają ważne punkty głównego tekstu.
 Caution	Oznacza potencjalnie niebezpieczną sytuację, która, jeśli nie uda się jej uniknąć, może spowodować uszkodzenie sprzętu, utratę danych, pogorszenie wydajności lub nieoczekiwane wyniki.
 Danger	Oznacza niebezpieczną sytuację, która, jeśli nie uda się jej uniknąć, może spowodować śmierć lub poważne obrażenia.

Wszystkie produkty opisane w niniejszym podręczniku zostały opracowane w oparciu o Product Security Redline V4.

Spis treści

Chapter 1 Wprowadzenie	1
Chapter 2 Środki ostrożności dotyczące obsługi i konserwacji	2
2.1 Korzystanie z kabla zasilającego	3
2.2 Czyszczenie i konserwacja	3
Chapter 3 Podłączenie i instalacja	5
3.1 Środki ostrożności dotyczące instalacji	5
3.2 Wygląd i interfejsy	5
3.2.1 Panel przedni i interfejsy	5
3.2.2 Połączenie z komputerem osobistym (PC)	7
3.3 Wewnętrzna instalacja komputera	9
3.4 Montaż	10
Chapter 4 Uruchamianie i wyłączanie	13
4.1 Uruchamianie urządzenia	13
4.1.1 Instalacja bez skrzynki komputerowej	13
4.1.2 Zainstalowany ze skrzynką komputerową	13
4.2 Tryb Eco	13
4.3 Wyłączenie	13
Chapter 5 Operacje w menu	15
5.1 Podstawowe operacje	15
5.2 Pasek systemowy	16
5.3 Źródło sygnału wejściowego	17
5.4 Sieć	17
5.5 Menu sterowania	17
5.5.1 Adnotacja	19
5.5.2 Zrzut ekranu	21
5.5.3 Maszyna do głosowania	21
5.5.4 Losowy wybór	24
5.6 Funkcje kamery	25
5.6.1 Kamera	25
5.6.2 Wideo	26
5.6.3 Ustawienia	27
Chapter 6 Ustawienia systemu	28
6.1 Ustawienia sieciowe	28
6.1.1 Ustawienia sieci przewodowej	28
6.1.2 Ustawienia sieci bezprzewodowej	29
6.1.3 Ustawienia hotspotu WLAN	30
6.2 Ustawienia wyświetlacza	31
6.3 Ustawienia dźwięku	33
6.4 Język i ustawienia wprowadzania	33
6.5 Ustawienia daty i godziny	34
6.6 Zarządzanie aplikacjami	34
6.7 Bluetooth	35
6.8 Funkcje pomocnicze	35
6.8.1 Pasek boczny	35

6.8.2 Kontrola temperatury	36
6.8.3 Ustawienia przycisków fizycznych	37
6.9 Ustawienia zaawansowane	37
6.10 Ustawienia użytkownika	40
6.11 Informacje o urządzeniu	42
6.12 Ekrany ujemne	42
Chapter 7 Inteligentne aplikacje	44
7.1 FileBrowser	44
7.1.1 Lokalne przechowywanie	44
7.1.2 Przechowywanie danych w chmurze	46
7.2 Przeglądarka	46
7.3 Tablica	46
7.3.1 Podstawowe operacje na pasku narzędzi	46
7.3.2 Więcej narzędzi	48
7.3.3 Zarządzanie tablicą	55
7.3.4 Zapisywanie tablicy	56
7.3.5 Udostępnianie tablicy	56
7.3.6 Więcej funkcji	57
7.4 WonderCastServer	59
7.5 WonderSeminarium	60
7.5.1 Ekrany transmisji i połączeń	61
7.5.2 Porównywanie grup	63
7.5.3 Kontrola pozwoleń	64
7.5.4 Inne operacje	64
7.6 Wstępnie zainstalowane aplikacje systemowe	65
Chapter 8 Dodatek A Najczęściej zadawane pytania	67

Chapter 1 Wprowadzenie

Interaktywny płaski panel (zwany dalej "urządzeniem") łączy w sobie funkcje komputerów, projektorów, tablic interaktywnych, ekranów dźwiękowych, urządzeń reklamowych itp. Urządzenie jest wyposażone w wiele technologii, takich jak wyświetlacz 4K, dotyk na podczerwień, interakcja człowiek-maszyna, przetwarzanie informacji multimedialnych i transmisja sieciowa, zapewniając użytkownikom różne funkcje, takie jak pisanie, dodawanie adnotacji, udostępnianie na wielu ekranach i zdalne połączenia wideo (opcjonalnie).

Urządzenie jest używane głównie do wydarzeń, w tym zdalnych interakcji wideo, szkoleń i poradnictwa, konsultacji medycznych i innych w biurach, salach konferencyjnych, klasach multimedialnych, salach wystawowych itp.

Najważniejsze cechy produktu

- Wyświetlacz Ultra HD o rozdzielczości sygnału wejściowego do 3840 × 2160.
- Bardzo precyzyjne pismo 20px i średnica 2 mm rozpoznawalna z dokładnością do 1 mm.
- Obsługa USB 3.0.
- Wbudowany moduł Wi-Fi umożliwia dublowanie ekranu bez konieczności podłączania kabla.
- Wbudowany system tablicy interaktywnej umożliwia dodawanie adnotacji i udostępnianie za pomocą kodu QR.
- Dostępny wyświetlacz z pętlą.
- Różne interfejsy audio i wideo umożliwiające dostęp do urządzenia.
- Wbudowany moduł przełącznika sieciowego oszczędza przełącznik sieciowy.
- Wbudowany system Android zapewnia różnego rodzaju aplikacje.
- Kompatybilny z urządzeniami OPS/OPS-C, umożliwiając płynne przełączanie między wbudowanymi systemami.
- Ultracienka konstrukcja z aluminiową ramą.

Chapter 2 Środki ostrożności dotyczące obsługi i konserwacji

Panel LCD urządzenia jest wykonany w technologii o wysokiej precyzji. Można jednak zaobserwować małe plamki na ekranie, które są zawsze lub nigdy podświetlone, lub gdy obserwuje się je z boku, kolor i jasność mogą wydawać się nierówne. Jednak powyższe zjawiska są raczej powszechne wśród wyświetlaczy LCD niż usterki i nie wpływają na wydajność urządzenia.

- Nasza firma nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek usterki spowodowane przez osoby trzecie podczas obsługi urządzenia oraz inne awarie lub poniesione szkody.
- Nie używaj urządzenia w środowisku zapyłonym, o wysokiej wilgotności lub w kontakcie z olejem i parą, aby uniknąć ryzyka pożaru i uszkodzenia.
- Nie należy umieszczać urządzenia w bezpośrednim świetle słonecznym lub w pobliżu silnego źródła światła.
- Nie należy umieszczać urządzenia w pobliżu innych urządzeń emitujących silne promieniowanie.
- Nie należy narażać urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nie należy umieszczać urządzenia na niestabilnej lub niebezpiecznej powierzchni. Unikać silnych uderzeń, wibracji lub drgań.
- Nie używaj urządzenia w pobliżu urządzeń grzewczych lub miejsc o wysokiej temperaturze, aby uniknąć ryzyka pożaru.
- Po przeniesieniu urządzenia ze środowiska o niskiej temperaturze do środowiska o wysokiej temperaturze, nie należy natychmiast włączać urządzenia i poczekać na odparowanie skroplin.
- Nie wkładaj żadnych przedmiotów do urządzenia.
- Nie należy umieszczać ciężkich przedmiotów na urządzeniu.
- Urządzenie i jego akcesoria mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.
- Delikatne materiały wyświetlacza są podatne na upadki i uderzenia. Należy zachować ostrożność.
- Nieprawidłowe operacje podczas debugowania i obsługi mogą spowodować uszkodzenie urządzenia.
- Drapanie lub uderzanie urządzenia twardymi przedmiotami jest surowo zabronione. Nie należy często włączać/wyłączać zasilania urządzenia podczas pracy, aby uniknąć ryzyka uszkodzenia i usterek.
- W przypadku wzrostu dymu, zapachu lub hałasu z urządzenia należy wyłączyć zasilanie na raz, odłączyć przewód zasilający, a następnie skontaktować się z punktem serwisowym.

2.1 Korzystanie z kabla zasilającego

- Jeśli kabel zasilający jest uszkodzony lub nie działa, należy skontaktować się z centrum serwisowym. Upewnij się, że zasilacz jest prawidłowo uziemiony i spełnia wymagania określone na tabliczce na obudowie.
- Nie należy narażać urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci. Odłącz wtyczkę zasilania i antenę podczas burzy.
- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas. Wyłącz zasilanie urządzenia i odłącz zasilacz.
- Wyładowanie elektryczne może trwać przez krótki czas po wyłączeniu zasilania. Aby korzystać z urządzenia, należy odczekać dwie minuty po wyłączeniu zasilania.
- Należy używać wyłącznie oryginalnego kabla zasilającego dostarczonego z urządzeniem. Skontaktuj się z autoryzowanym sprzedawcą w celu zakupu kabla zasilającego o takich samych parametrach.
- Upewnij się, że zasilacz jest uziemiony.
- Nie wolno dopuścić, aby kurz lub metalowe elementy przylgnęły do wtyczki i gniazda zasilania.
- Nie należy modyfikować kabla w żaden sposób.
- Nie należy umieszczać ciężkich przedmiotów na kablu.
- Kabel należy trzymać z dala od źródeł ciepła.
- Nie odłączaj wtyczki zasilania ciągnąc za kabel.
- Kabel zasilający należy chronić przed uszkodzeniami fizycznymi lub mechanicznymi.
- Kabel ma zastosowanie wyłącznie do wyświetlacza interaktywnego. Nie używaj go na innych urządzeniach.

2.2 Czyszczenie i konserwacja

- Otwór na tylnej obudowie służy do odprowadzania ciepła. Nie wylewać ani nie rozpylać płynów na tylną obudowę ani nie używać mokrej szmatki do czyszczenia.
- Przed czyszczeniem należy odłączyć wtyczkę zasilania.
- Nie należy zbyt długo wyświetlać na ekranie obrazów o wysokiej jasności.
- Do czyszczenia urządzenia należy używać suchej, miękkiej i niepylącej ściereczki.
- Skontaktuj się z centrum serwisowym w celu przeprowadzenia czyszczenia wewnętrznego.
- Właściwa konserwacja może zapobiec niektórym wczesnym awariom.
- Regularnie czyść urządzenie, aby wyglądało jak nowe.
- Nie czyścić urządzenia wodą, środkiem czyszczącym w aerozolu ani przemysłowym odczynnikiem chemicznym. Zapobieganie przedostawaniu się ciał obcych do urządzenia.

- W celu konserwacji urządzenia należy skontaktować się z wykwalifikowanym personelem serwisowym. Jeśli urządzenie jest uszkodzone, skontaktuj się z naszą firmą, nie przeprowadzaj nieautoryzowanej konserwacji.

Chapter 3 Podłączenie i instalacja

3.1 Środki ostrożności dotyczące instalacji

- Wyczyść ekran i tył urządzenia przed instalacją, aby uzyskać najlepszą wydajność.
- Ze względów bezpieczeństwa należy używać wyłącznie uchwytu ściennego lub podstawy dostarczonych przez producenta.
- Skontaktuj się z profesjonalnym personelem w sprawie montażu na ścianie.
- Sprawdź akcesoria przed instalacją. Jeśli czegoś brakuje, należy skontaktować się ze sprzedawcą.
- Nie instaluj urządzenia zbyt ciasno. W przeciwnym razie ekran może być zniekształcony.
- Zamontować urządzenie na ścianie nośnej.
- Umieść urządzenie na stabilnej powierzchni lub przymocuj je stabilnie do ściany.
- Zainstaluj urządzenie w pobliżu dostępnego gniazda zasilania, aby ułatwić podłączenie zasilania. Należy używać tego samego kabla uziemiającego z innymi urządzeniami, aby zapobiec zakłóceniom sygnału.
- Nie należy umieszczać urządzenia w pobliżu źródeł wibracji mechanicznych.
- Nie należy umieszczać urządzenia w miejscu, do którego owady mają łatwy dostęp.
- Nie należy kierować urządzenia bezpośrednio w stronę klimatyzatora, aby uniknąć kondensacji.
- Nie należy umieszczać urządzenia w silnym polu elektromagnetycznym, aby uniknąć zakłóceń radiowych.

3.2 Wygląd i interfejsy

3.2.1 Panel przedni i interfejsy

Interfejsy interaktywnego płaskiego panelu są przedstawione w następujący sposób.



Note

- Interfejsy urządzenia różnią się w zależności od typu.
- Poniższy opis jest skierowany w stronę ekranu.

65 i 75 cali

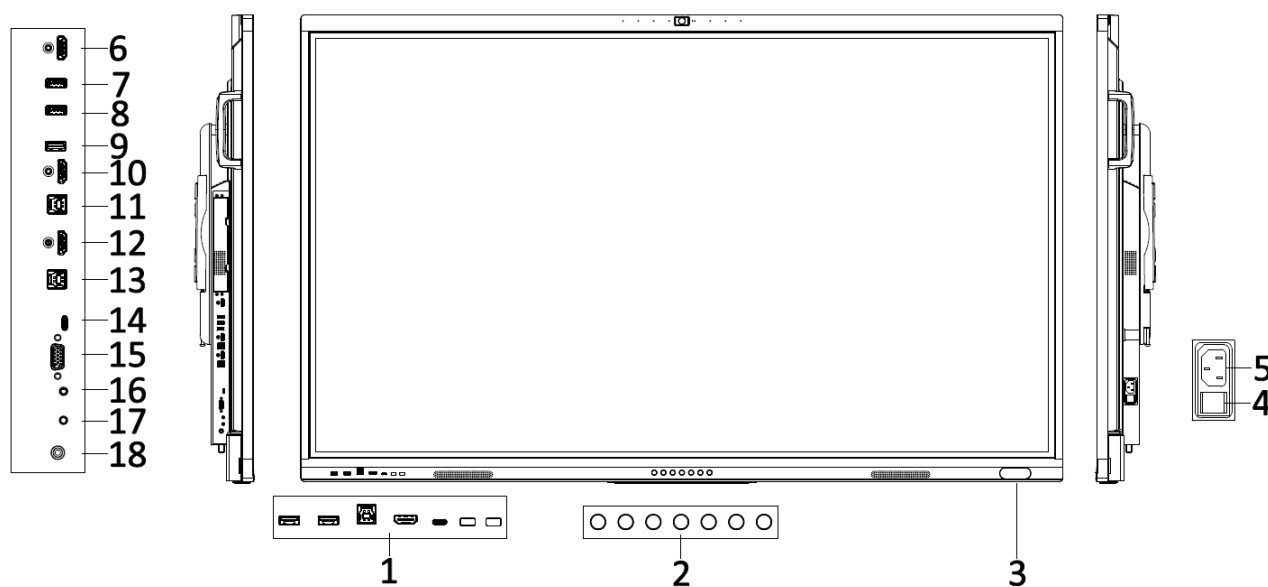


Figure 3-1 Panel przedni i interfejsy (65 i 75 cali)

86 cali

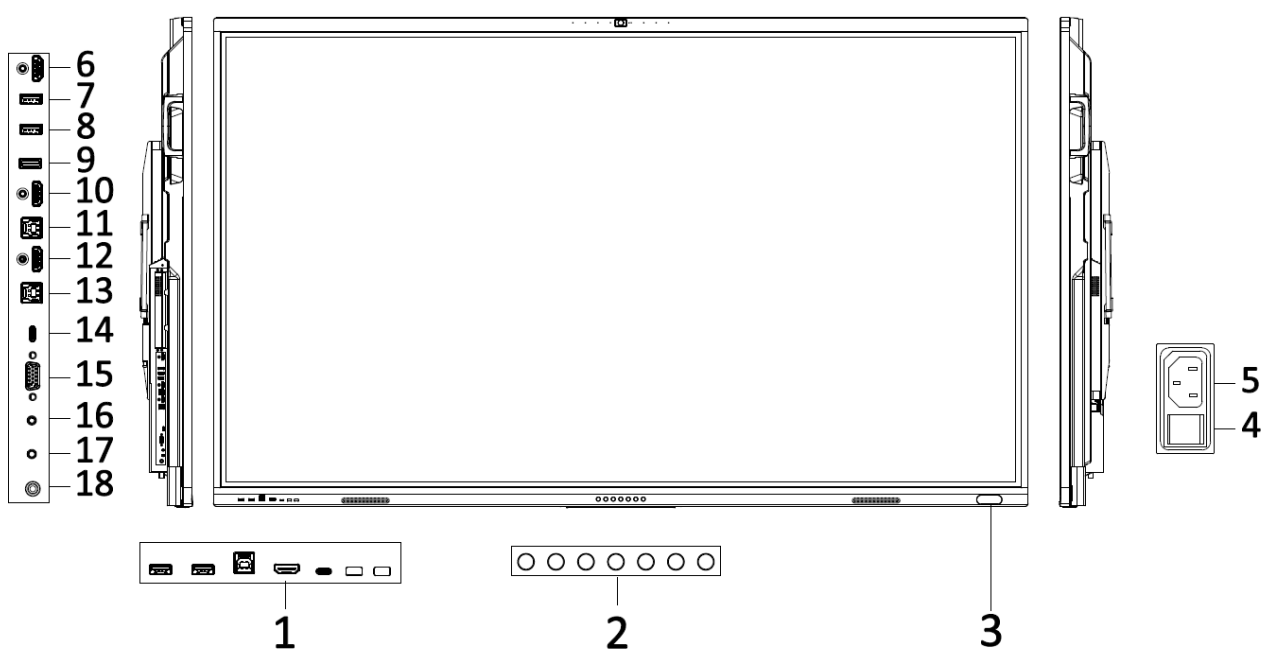


Figure 3-2 Panel przedni i interfejsy (86 cali)

Table 3-1 Opis panelu

Nr	Opis	Nr	Opis
1 (Od lewej do prawej)	USB 3.0 USB 3.0 Touch-USB 3.0 HDMI Typ-C Czujnik światła IR	2	Pzrycisk zasilania Głośność - Głośność + Menu hosta systemu Android Powrót Menu sterowania Przycisk fizyczny (patrz " 6.8.3 Ustawienia przycisków fizycznych ")
3	NFC	4	Włącznik zasilania
5	Zasilanie AC 100 ~ 240 V	6	Wyjście HDMI
7/8	Wielofunkcyjny interfejs USB	9	Interfejs USB
10	HDMI IN 1	11	Touch-USB
12	HDMI IN 2	13	Touch-USB 2
14	Typ-C	15	VGA IN
16	Line IN (interfejs wejścia audio)	17	Line OUT (interfejs wyjścia audio)
18	SPDIF (przesyłanie cyfrowego sygnału audio)	/	/

3.2.2 Połączenie z komputerem osobistym (PC)

Połączenie między komputerem a urządzeniem jest pokazane poniżej.



Caution

Przed montażem lub demontażem urządzenie należy odłączyć od zasilania.

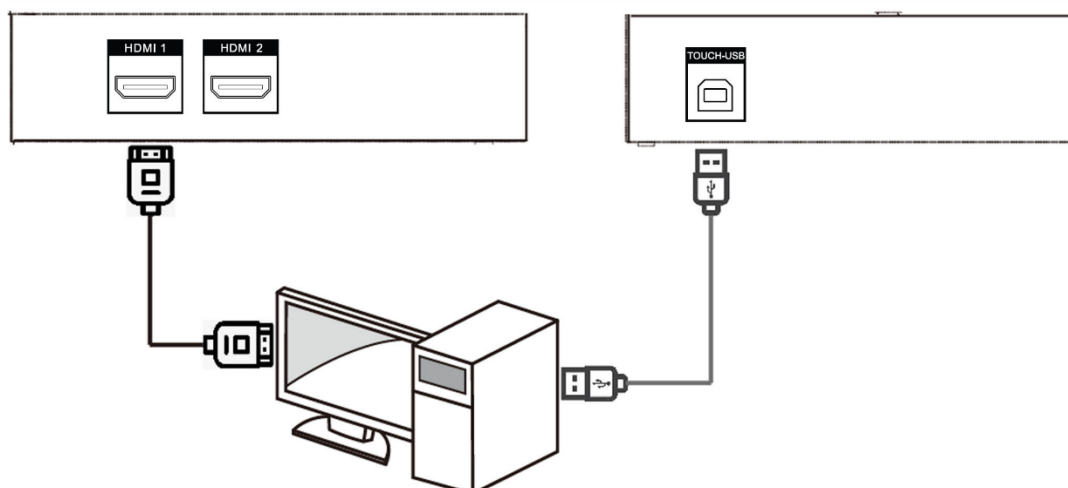


Figure 3-3 Połączenie z komputerem

Note

- Interfejs Touch-USB jest potrzebny tylko wtedy, gdy użytkownik musi dotykowo obsługiwać zewnętrzny komputer na urządzeniu.
- Używaj wysokiej jakości kabla sygnałowego o długości mniejszej niż 10 metrów, aby zapewnić wysoką jakość transmisji sygnału HDMI.
- Kabel USB nie jest dołączony do produktu. Należy zakupić kabel USB ze złączem typu A na złączę typu B.

3.3 Wewnętrzna instalacja komputera

65 i 75 cali

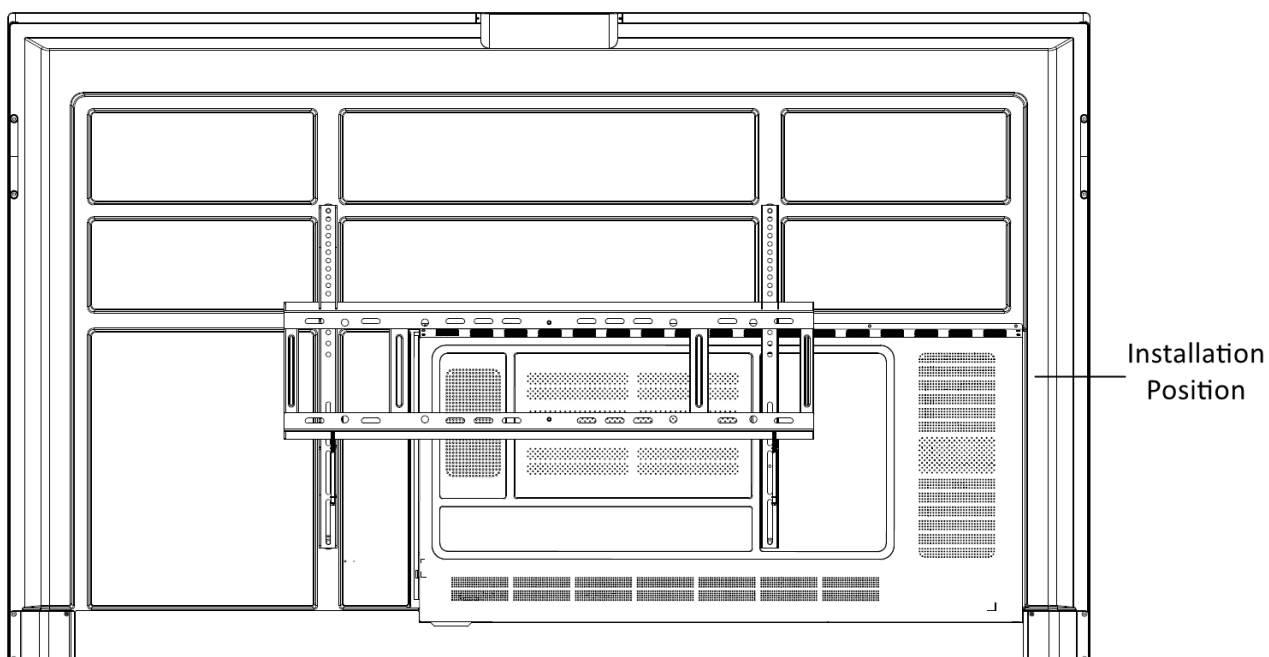


Figure 3-4 Wewnętrzna instalacja komputera (65 i 75 cali)

86 cali

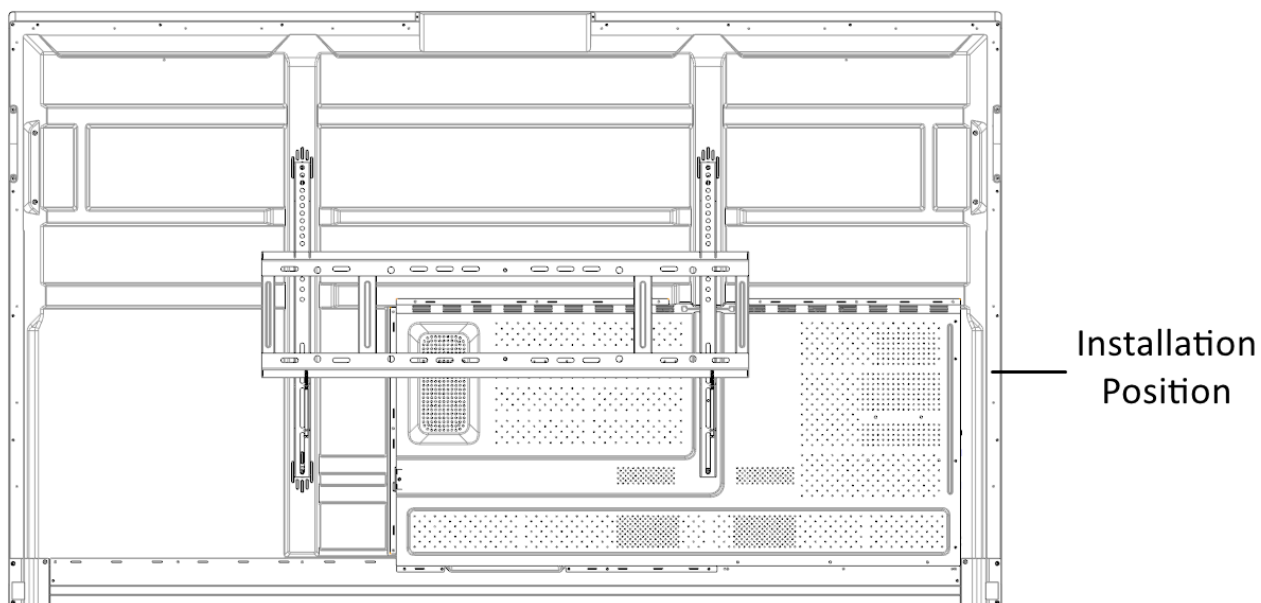


Figure 3-5 Wewnętrzna instalacja komputera (86 cali)

Skrzynka komputerowa jest instalowana w bocznym gnieździe urządzenia. Podczas instalacji skrzynki należy upewnić się, że otwór wentylacyjny jest skierowany w tym samym kierunku, co panel tylny, jak pokazano powyżej. Dokręć śruby, aby zamocować skrzynkę na miejscu.

Danger

- Komputer jest akcesorium opcjonalnym.
 - Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia urządzenia, obudowę komputera można zdjąć dopiero po odłączeniu urządzenia od zasilania.
-

3.4 Montaż

Urządzenie można zainstalować za pomocą uchwytu ściennego, jak pokazano poniżej.

- 65 i 75 cali

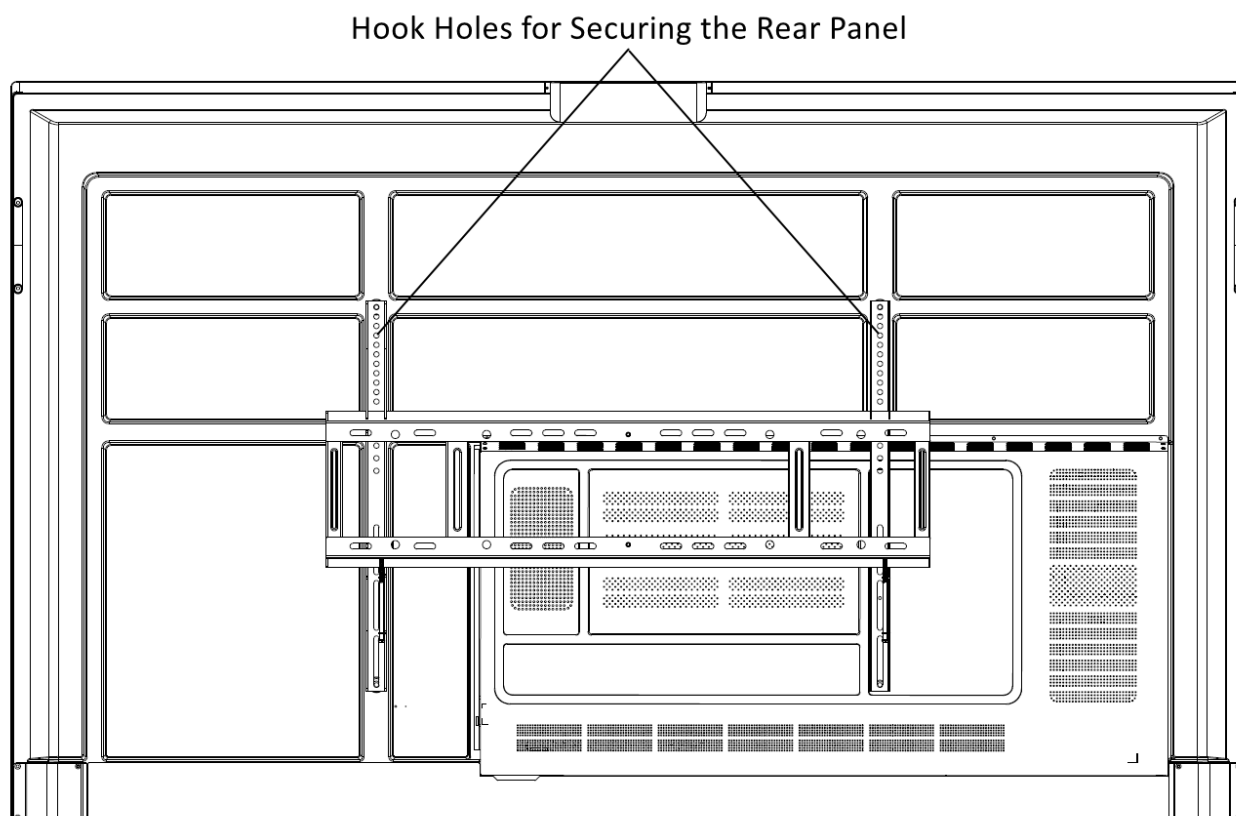


Figure 3-6 Montaż naścienny Widok z tyłu (65 i 75 cali)

- 86 cali

Hook Holes for Securing the Rear Panel

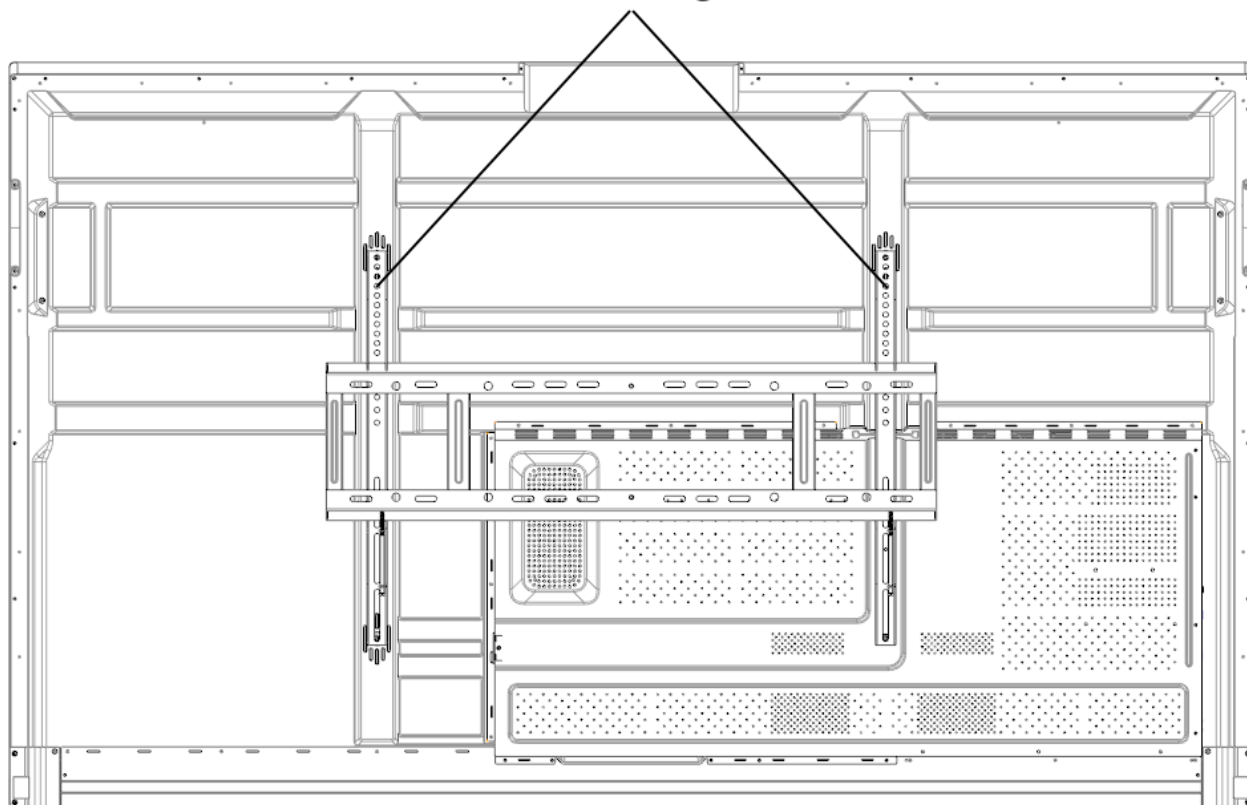


Figure 3-7 Montaż naścienny Widok z tyłu (86 cali)

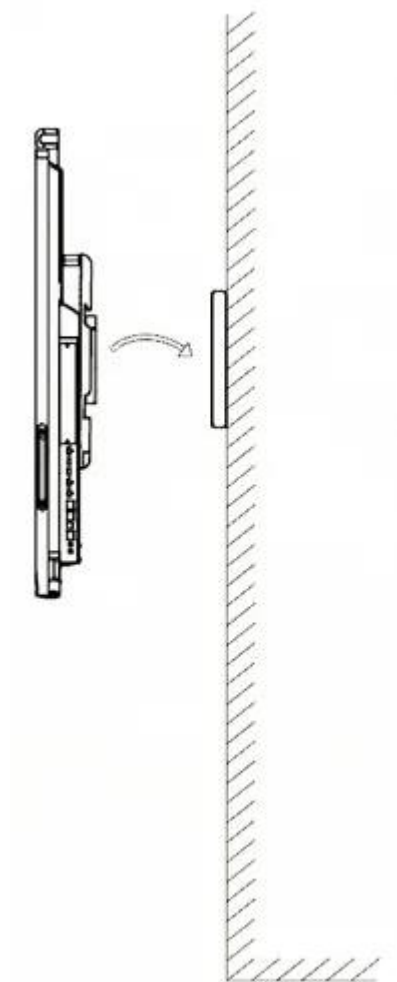


Figure 3-8 Montaż na ścianie Widok z boku

 Note

Mocowanie ściennie jest ruchome w poziomie. Należy pozostawić odstęp nie mniejszy niż 6 cm z każdej strony (lub 12 cm z jednej strony) oraz 5 mm u góry i u dołu na potrzeby konserwacji.

Chapter 4 Uruchamianie i wyłączenie

4.1 Uruchamianie urządzenia

4.1.1 Instalacja bez skrzynki komputerowej

Kroki

Step 1 Podłącz urządzenie do zasilania.

Step 2 Włącz przełącznik zasilania, a wskaźnik zasilania na panelu przednim zmieni kolor na czerwony.

Step 3 Naciśnij przycisk zasilania na panelu przednim, aby uruchomić urządzenie, wskaźnik zaświeci się na niebiesko.

4.1.2 Zainstalowany ze skrzynką komputerową

Zainstaluj skrzynkę, gdy urządzenie jest odłączone od zasilania i włącz przełącznik zasilania po zakończeniu instalacji. Podczas uruchamiania wskaźnik zasilania urządzenia zaświeci się na czerwono i uruchomi się wentylator. Po usłyszeniu sygnału dźwiękowego wskaźnik zasilania zmieni kolor na zielony, a komputer zostanie włączony. W międzyczasie wskaźnik zasilania na panelu przednim zmieni kolor na niebieski, co oznacza, że urządzenie jest włączone.

4.2 Tryb Eco

Przechodzenie do trybu Eco

Naciśnij przycisk zasilania na panelu przednim, aby wyłączyć ekran i przejść do trybu Eco.

Budzenie urządzenia

Cztery sposoby wybudzania urządzenia:

- Naciśnij przycisk zasilania na panelu przednim.
- Naciśnij przycisk wyłączenia na pilocie zdalnego sterowania.
- Dotknij dwukrotnie dowolnego miejsca na ekranie.

4.3 Wyłączenie

- Jeśli urządzenie nie jest zainstalowane ze skrzynką komputerową lub skrzynka komputerowa jest wyłączona, należy bezpośrednio wyłączyć zasilanie, aby wyłączyć urządzenie.
- Jeśli urządzenie jest zainstalowane z komputerem, który jest włączony, dotknij **Start** i wybierz **Shutdown**, lub naciśnij przycisk zasilania na komputerze, aby go wyłączyć (naciśnij i

przytrzymaj przycisk zasilania, aby wymusić wyłączenie). Następnie wyłącz zasilanie, aby wyłączyć urządzenie.

Note

Wyłączenie zasilania urządzenia bezpośrednio prowadzi do wymuszonego wyłączenia skrzynki komputera. Przy następnym uruchomieniu urządzenia system Windows może przejść do trybu odzyskiwania po błędzie, a ekran dotykowy zostanie wyłączony. W takim przypadku do urządzenia należy podłączyć mysz i klawiaturę.

- Naciśnij i przytrzymaj przycisk wyłączania na pilocie zdalnego sterowania.

Chapter 5 Operacje w menu

Note

Interfejsy i funkcje oprogramowania mogą się różnić w zależności od modelu urządzenia. Wszystkie ilustracje w niniejszej instrukcji służą wyłącznie do celów poglądowych.

Włącz urządzenie i przejdź do strony głównej. Menu skrótów jest wyświetlane w dolnej części ekranu.

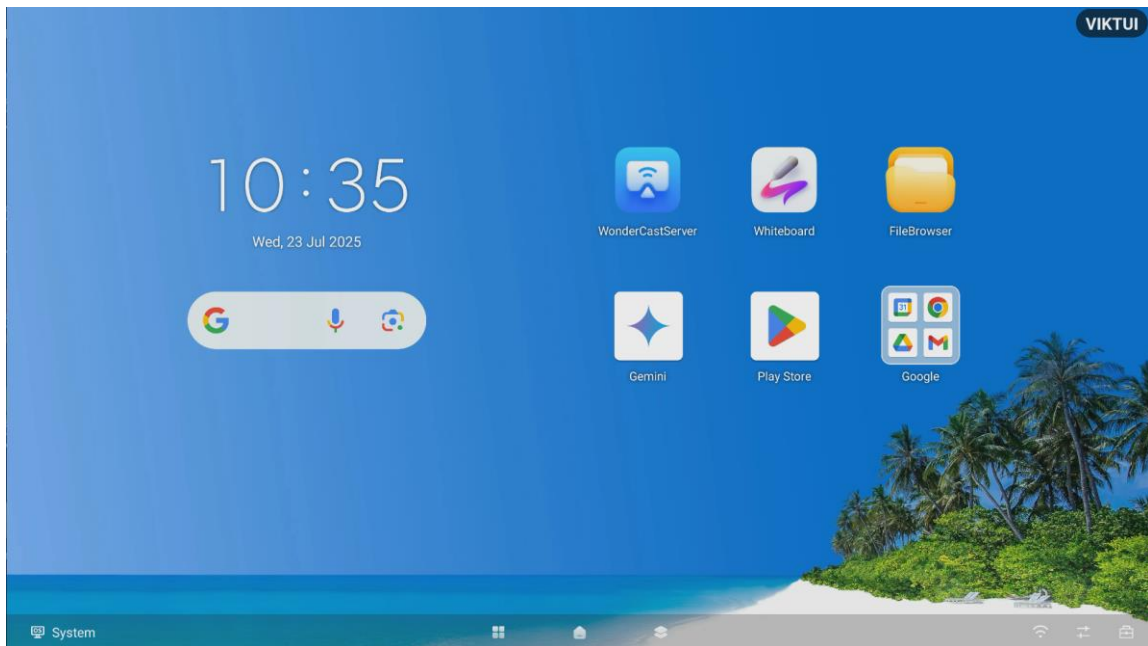


Figure 5-1 Strona główna

Note

Naciśnij i przytrzymaj ikony aplikacji na stronie głównej, aby wykonać następujące operacje:

- Przenoszenie aplikacji między ekranami.
- Łączenie aplikacji w foldery z innymi aplikacjami.

5.1 Podstawowe operacje

Funkcje ikon skrótów opisano poniżej.



Figure 5-2 Skróty

Table 5-1 Opis skrótów

Nr	Funkcje	Nr	Funkcje
1	Stuknij, aby ukryć pasek menu na dole.	6	Stuknij, aby sprawdzić lub wyczyścić wszystkie aplikacje procesów.
2	Stuknij, aby powrócić do poprzedniej strony.	7	Stuknij, aby skonfigurować parametry sieci i hotspot.
3	Stuknij, aby wybrać źródło wejścia.	8	Stuknij, aby skonfigurować jasność i głośność.
4	Stuknij, aby sprawdzić wszystkie aplikacje. Naciśnij i przytrzymaj, aby przenieść wybraną aplikację do wyświetlania w trybie podzielonego ekranu lub w trybie okna.	9	Stuknij, aby otworzyć menu sterowania.
5	Stuknij, aby powrócić do strony głównej.	/	/



Note

Gdy wyłączona jest opcja linii z obrysem pod kątem, dozwolone jest użycie do 20 piór, a gdy jest ona włączona - tylko jednego. Po ukryciu menu dolnego paska można je wywołać za pomocą strony



Figure 5-3 Wywołanie dolnego paska

5.2 Pasek systemowy

Naciśnij i przytrzymaj obszar paska systemowego, aby zmodyfikować układ aplikacji na pasku systemowym.

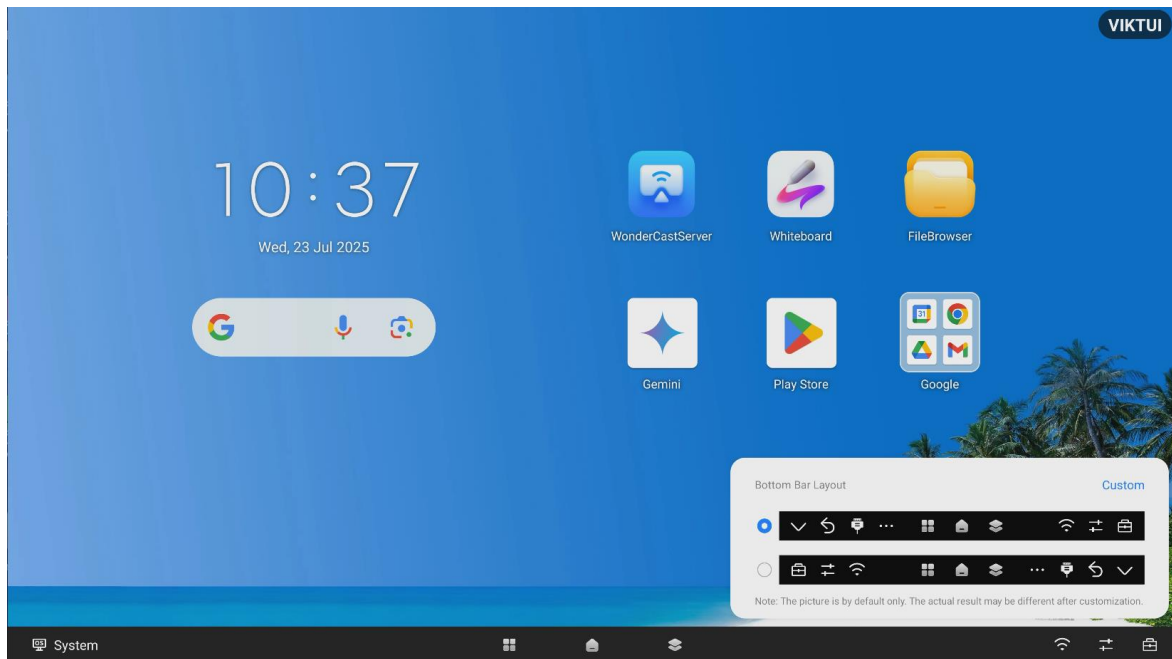


Figure 5-4 Układ paska systemowego

Stuknij **Dostosuj** i przesun ikonę, aby dostosować jej położenie.

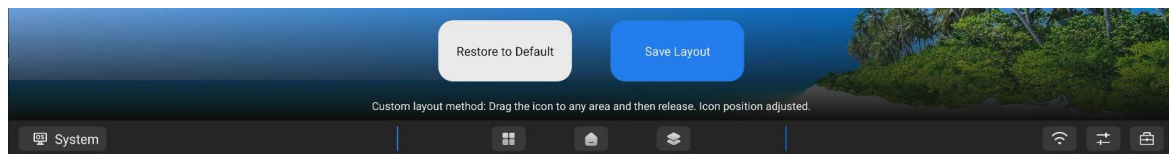


Figure 5-5 Dostosowywanie układu paska systemowego

5.3 Źródło sygnału wejściowego

Stuknij ikonę źródła wejściowego na dole i ustaw źródło wejściowe urządzenia. **System**, **HDMI 1**, **HDMI 2**, **Type-C**, **DP**, i **VGA** są dostępne.

5.4 Sieć

Ustaw szczegółowe parametry sieci przewodowej, sieci bezprzewodowej i hotspotu WLAN. Więcej informacji można znaleźć na stronie **Ustawienia sieciowe**.

5.5 Menu sterowania

Stuknij  na dole, aby wyświetlić menu sterowania. Dostępne są następujące operacje.

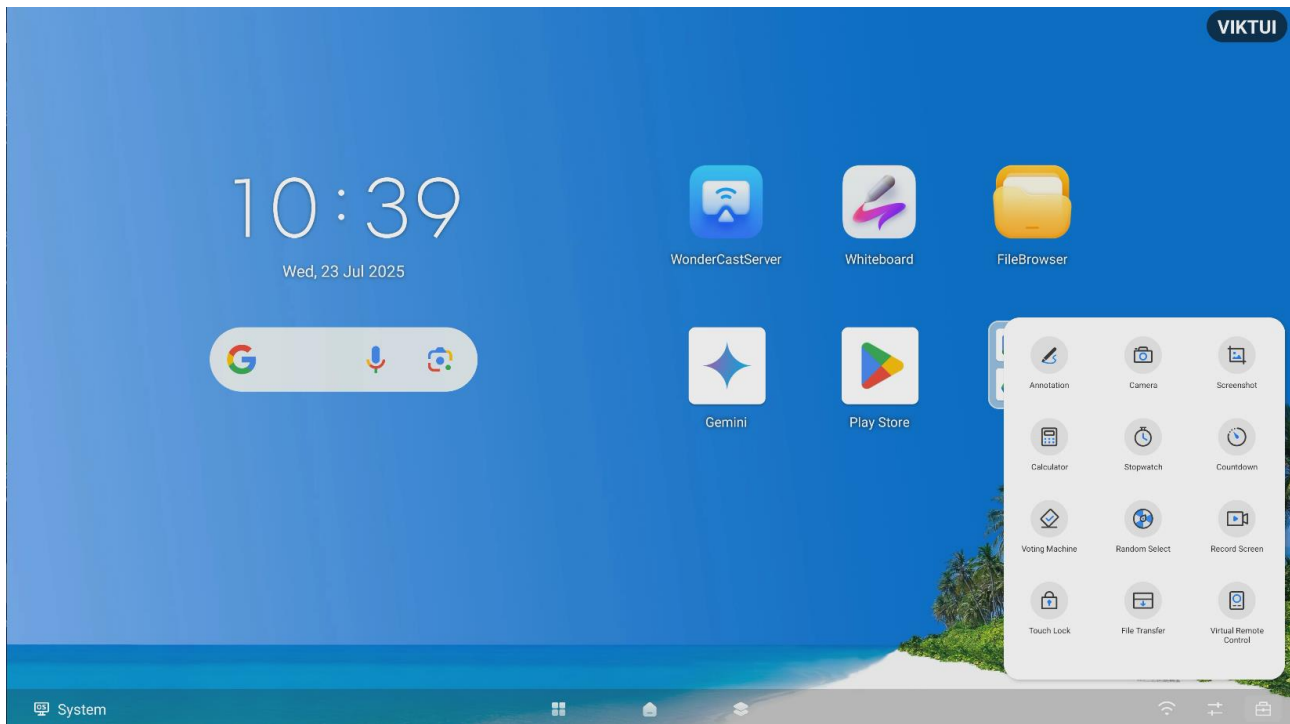


Figure 5-6 Menu sterowania

Table 5-2 Opisy menu sterowania

Narzędzie	Opis
Adnotacja	Tworzenie adnotacji na bieżącej stronie.
Kamera	Otwórz kamerę powiązaną z urządzeniem.
Zrzut ekranu	Przechwytywanie bieżącej strony.
Kalkulator	Włącz wbudowany kalkulator.
Stoper	Zmierz ilość czasu.
Odliczanie	Odliczanie sekund wstecz do zera.
Maszyna do głosowania	Skonfiguruj ustawienia głosowania, aby głosować.
Ekran nagrywania	Nagrywanie ekranu jako wideo.
Blokada dotykowa	Stuknij, aby włączyć blokadę dotykową, co uniemożliwi obsługę dotykową zablokowanej strony. Dotknij blokady i wyjdź, funkcja dotykowa powróci do normalnego działania.
Transfer plików	Przesyłanie plików.
Wirtualny pilot zdalnego sterowania	Włącz wirtualny kontroler. Unoszące się menu pilota zdalnego sterowania obsługuje przyciski w górę, w dół, w lewo, w prawo, potwierdzenia, powrotu i domu, a pozycję unoszącego się wirtualnego pilota zdalnego sterowania można przesuwać.
Metronom	Stuknij, aby wyświetlić metronom. Po naciśnięciu przycisku uruchamiania słychać rytm. Nuty i rytm można dostosować.
Lupa	Stuknij Lupę. Następnie dotknij ekranu, aby zobaczyć okrąg powiększający i przesunąć go, aby zobaczyć szczegóły. Rozmiar okręgu można regulować.
Reflektor	Stuknij, aby włączyć przysłonę. Jasność i rozmiar można regulować.
Zamrożony ekran	Zatrzymanie bieżącej strony.
Czarny ekran	Stuknij, aby wyłączyć ekran.
Kalendarz	Sprawdź informacje o dacie.
Fortepian	Narzędzie do gry na wirtualnym pianinie.
Losowy wybór	Ustaw liczbę opcji, aby wybrać jedną losowo.

5.5.1 Adnotacja

Przejdź do  → **Annotation**, aby sporządzić notatki. Notatki można dodawać w dowolnym miejscu na stronie, dotykając i przesuwając ekran.

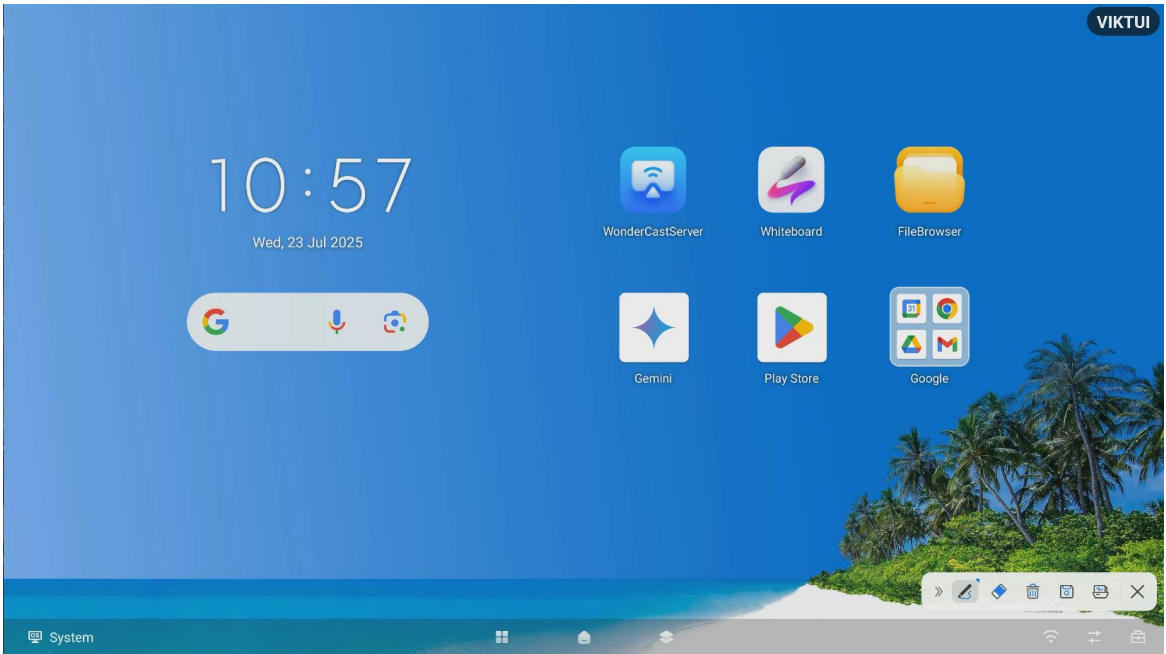


Figure 5-7 Rób notatki

Table 5-3 Opisy ikon

Ikona	Opis
	Kolor i rozmiar długopisu można dostosować. Włączenie lub wyłączenie skoku pod kątem. Stuknij  , aby wyświetlić linie z obrysem pod kątem, lub stuknij  , aby wyświetlić linie bez obrysu pod kątem.
	Wymaż żądane notatki.
	Wyczyść wszystkie notatki.
	Zapisz bieżącą stronę. Generowanie kodu QR notatek, gdy płaski panel łączy się z siecią LAN. Urządzenia w tej samej sieci LAN mogą skanować kod QR w celu pobrania notatek.
	Tymczasowe zapisanie adnotacji.
	Uwaga dotycząca wyjścia.
	Zwiń/rozwiń pasek narzędzi notatek.

Note

Gdy wyłączona jest opcja linii z obrysem pod kątem, dozwolone jest użycie do 20 piór, a gdy jest ona włączona - tylko jednego.

5.5.2 Zrzut ekranu

Przejdź do  → **Zrzut ekranu**, a na bieżącej stronie pojawi się obszar przechwytywania. Dostosuj obszar, dotykając i przeciągając cztery rogi. Pasek narzędzi zrzutu ekranu pojawia się w prawym dolnym rogu obszaru.

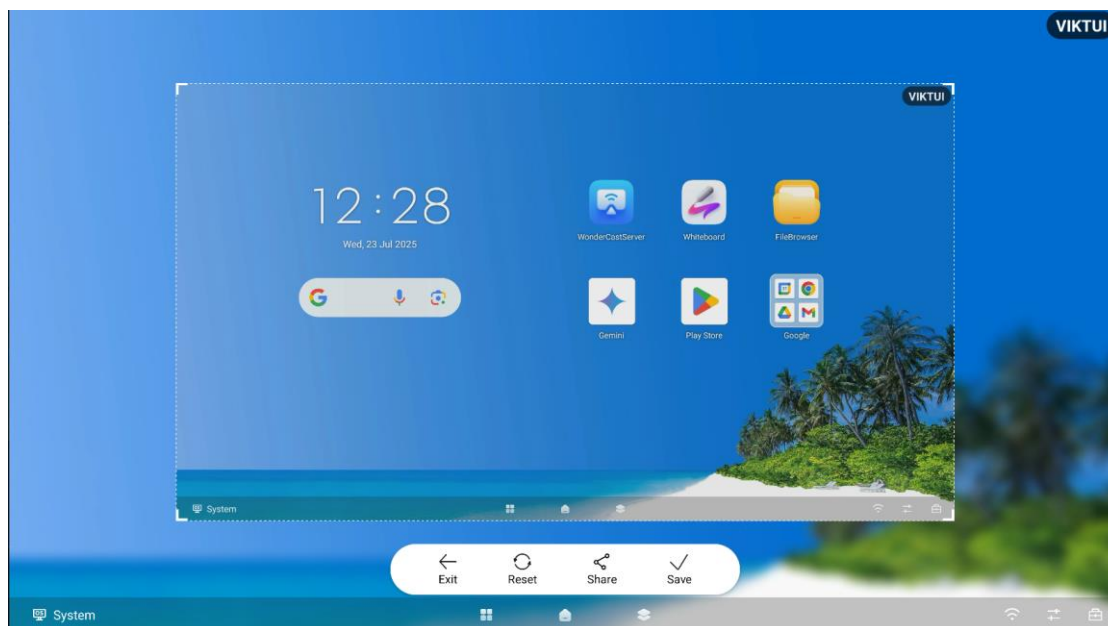


Figure 5-8 Zrzut ekranu

Table 5-4 Opis paska narzędzi zrzutu ekranu

Ikon a	Opis
	Zrzut ekranu wyjścia.
	Uchwyć całą stronę.
	Wygeneruj kod QR ze zrzutu ekranu, a urządzenia w tej samej sieci LAN mogą zeskanować kod QR, aby pobrać zrzut ekranu.
	Zapisz zrzut ekranu w obszarze przechwytywania.

5.5.3 Maszyna do głosowania

Po podłączeniu płaskiego panelu do sieci publicznej stuknij **Vote** w menu sterowania. Możesz wybrać szybkie głosowanie lub głosowanie zgodnie z ustawionymi opcjami.

Przed rozpoczęciem

Upewnij się, że urządzenie jest podłączone do sieci.

Szybkie głosowanie

Kroki

Step 1 Stuknij **Quick**, aby wybrać liczbę opcji głosowania.

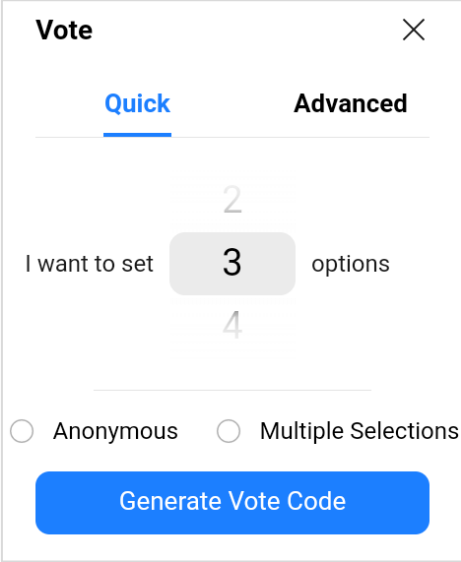


Figure 5-9 Szybkie głosowanie

Step 2 Skonfiguruj następujące parametry zgodnie z rzeczywistymi potrzebami.

- Anonimowy: Głosowanie bez nazwiska.
- Wielokrotny wybór: Wybierz wiele opcji podczas głosowania.

Step 3 Stuknij **Generate Vote Code**, aby zagłosować poprzez zeskanowanie kodu telefonem komórkowym.

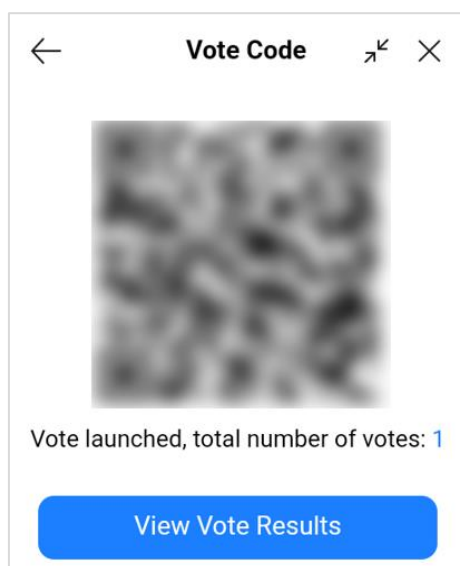


Figure 5-10 Głosowanie przez telefon komórkowy

Step 4 Stuknij **Wyświetl wyniki głosowania**, aby zakończyć głosowanie i sprawdzić szczegóły.

Step 5 (Opcjonalnie) Dotknij **Scan to Download**, aby pobrać wyniki głosowania przez telefon komórkowy.

Głosowanie zaawansowane

Kroki

Step 1 Stuknij **Advanced**, aby ustawić głosowanie poprzez skanowanie kodu QR za pomocą telefonu komórkowego.

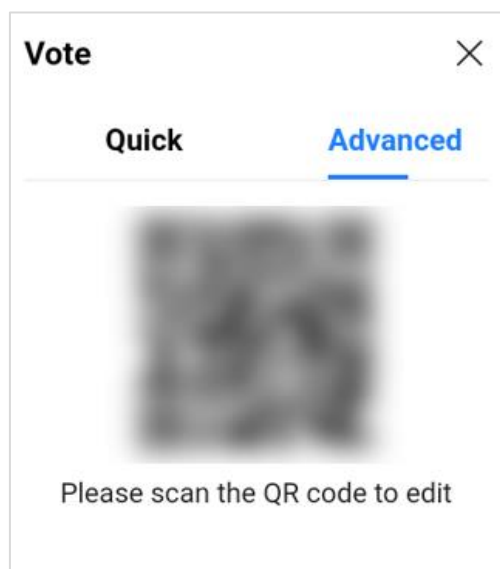


Figure 5-11 Głosowanie zaawansowane

Step 2 Skonfiguruj następujące parametry zgodnie z rzeczywistymi potrzebami.

- Motyw głosowania/Opcje głosowania: Konfiguracja niestandardowa.
- Anonimowy: Głosowanie bez nazwiska.
- Wielokrotny wybór: Wybierz wiele opcji podczas głosowania.

Step 3 Dotknij **Uruchom głosowanie**, aby głosować poprzez skanowanie kodu za pomocą telefonu komórkowego.

Step 4 Stuknij **Wyświetl wyniki głosowania**, aby zakończyć głosowanie i sprawdzić szczegóły.

Step 5 (Opcjonalnie) Dotknij **Scan to Download**, aby pobrać wyniki głosowania przez telefon komórkowy.

5.5.4 Losowy wybór

W klasie można zainicjować szczęśliwe losowanie lub losowo wybrać ucznia, który odpowie na pytania.

Kroki

Step 1 Przejdź do  → **Wybierz losowo** i ustaw liczbę opcji. Stuknij **Next**.

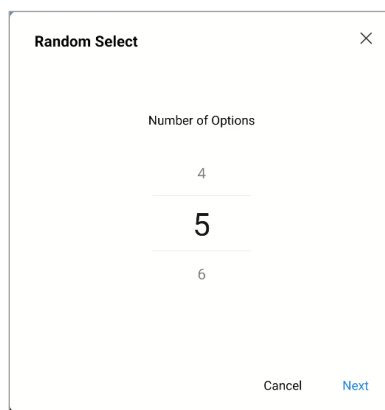


Figure 5-12 Ustaw liczbę opcji

Step 2 Dotknij , aby rozpocząć obracanie kołem szczęścia i dotknij ponownie, aby je zatrzymać. Następnie zobaczysz losowo wybraną opcję.

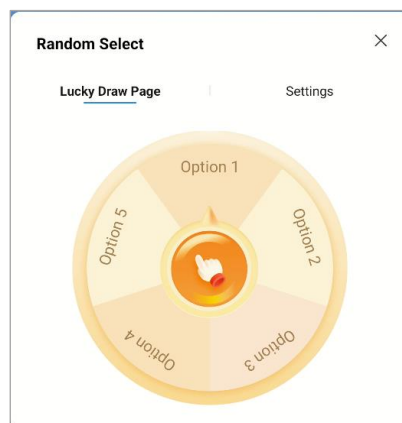


Figure 5-13 Lucky Wheel

Note

Stuknij **Ustawienia**, aby edytować nazwy opcji.

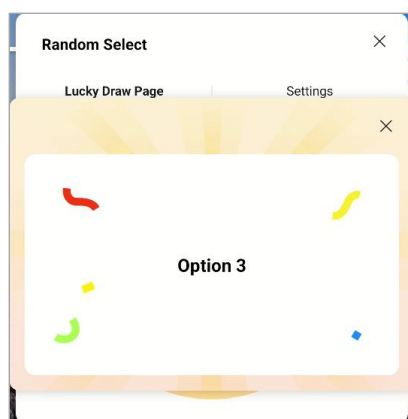


Figure 5-14 Wybrana opcja

5.6 Funkcje kamery

5.6.1 Kamera

Stuknij **Aparat**, aby zrobić zdjęcie lub nagrać wideo.

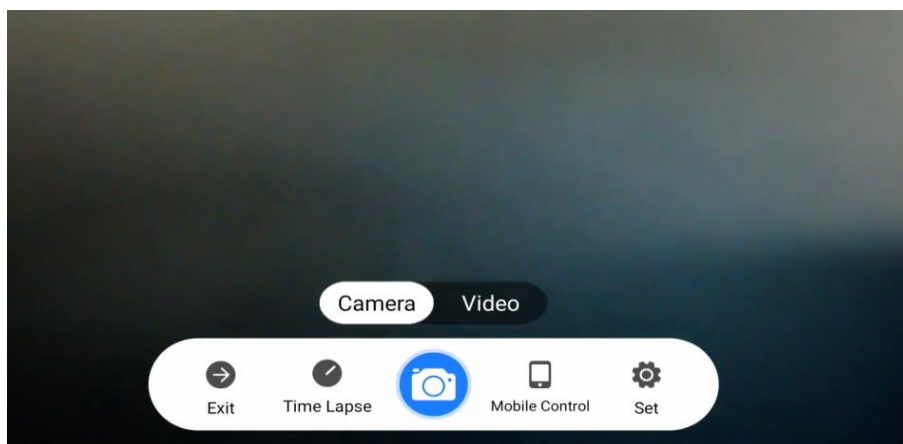


Figure 5-15 Kamera

Table 5-5 Opis paska narzędzi zrzutu ekranu

Ikon a	Opis
	Kamera wyjściowa.
	Opóźnienie robienia zdjęć zgodnie z wybranym czasem opóźnienia.
	Rób zdjęcia. Zdjęcia można zaimportować do tablicy lub zapisać w telefonie.
	Po podłączeniu telefonu komórkowego i urządzenia do tej samej sieci LAN można sterować aparatem w celu robienia zdjęć poprzez zeskanowanie kodu.

5.6.2 Wideo

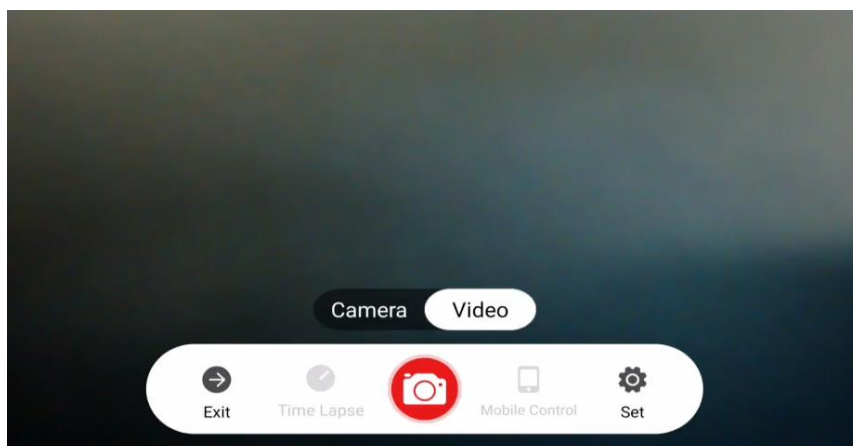


Figure 5-16 Wideo

Table 5-6 Opis paska narzędzi zrzutu ekranu

Ikona	Opis
	Wyjście wideo.
	Rozpocznij nagrywanie.

5.6.3 Ustawienia

Stuknij **Ustawienia**, aby skonfigurować następujące parametry.

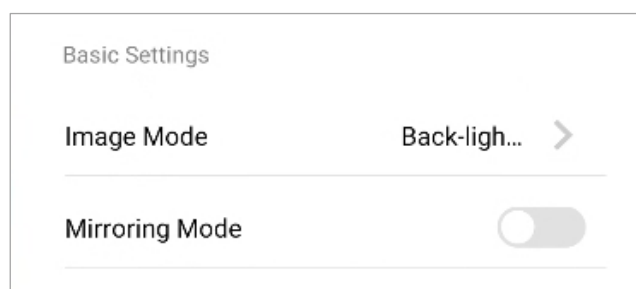


Figure 5-17 Ustaw kamerę

Tryb obrazu

Stuknij, aby wybrać tryb obrazu, w tym **Standardowy**, **Żywy** i **Podświetlenie**.

Tryb dublowania

Włącz, aby wykonać odbicie lustrzane obrazu z kamery.

Chapter 6 Ustawienia systemu

Ekran wyświetla stronę główną po włączeniu urządzenia. Przesuń ekran w lewo lub w prawo, aby wyświetlić aplikacje, stan urządzenia i dokumenty pomocy.

6.1 Ustawienia sieciowe

Stan sieci jest wyświetlany w dolnej części ekranu.

Table 6-1 Inny status sieci

Ikona	Opis
	Podłączony do sieci przewodowej.
	Połączenie z siecią bezprzewodową.
	Brak połączenia z siecią.

6.1.1 Ustawienia sieci przewodowej

Kroki

Step 1 Przejdź do **Ustawienia** → **Sieć** → **Sieć przewodowa**.

Step 2 Włącz **Sieć przewodowa**.

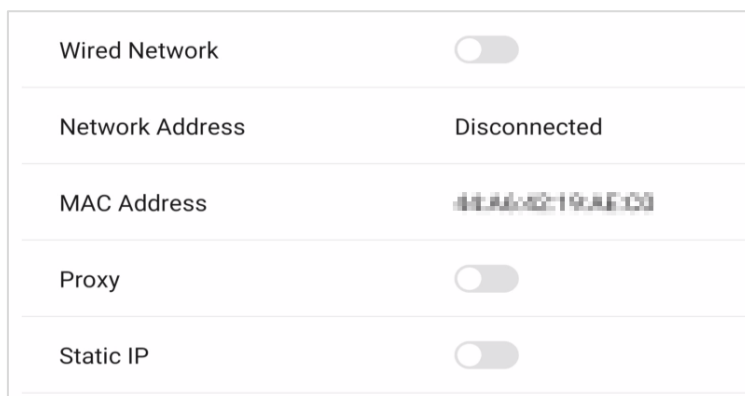


Figure 6-1 Ustawienia sieci przewodowej

Step 3 Opcjonalnie Stuknij, aby włączyć **Proxy** lub **Statyczne IP**.

Ustawienia proxy

Po włączeniu serwera proxy należy ustawić **Proxy Host** i **Port No.**, a także ustawić adresy URL, które nie korzystają z serwera proxy.

Proxy	☒
Port	
Port No.	
The following address do not use	

Figure 6-2 Ustawienia proxy

Ustawienia statycznego adresu IP

Po włączeniu statycznego adresu IP należy ustawić parametry sieciowe, takie jak **Statyczny adres IP**, **Brama**, **Maska podsieci**, **DNS1** i **DNS2**.

Static IP	☒
Static IP	
Gateway	
Subnet Mask	255.255.255.0
DNS 1	8.8.8.8
DNS 2	8.8.8.8

Figure 6-3 Ustawienia statycznego adresu IP

6.1.2 Ustawienia sieci bezprzewodowej

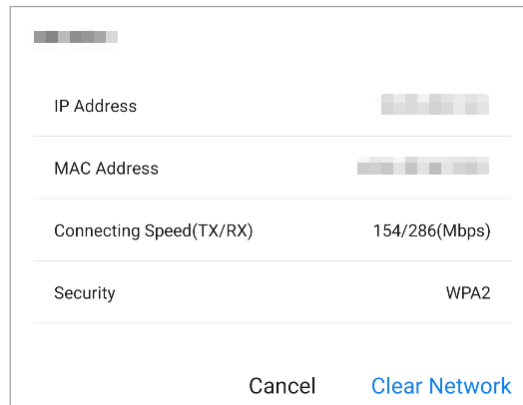
Kroki

Step 1 Przejdź do **Ustawienia** → **Sieć** → **Sieć bezprzewodowa**.

Step 2 Włącz WLAN, aby dodać nową sieć lub połączyć się z dostępną siecią.

Łączenie się z dostępnymi sieciami

- Stuknij żądaną sieć na liście dostępnych sieci i wprowadź hasło, aby się połączyć.
- Stuknij **Connect**, a pojawi się strona z informacjami o sieci. Stuknij **Clear Network**, aby usunąć informacje o wybranej sieci. Stuknij **Anuluj**, aby opuścić stronę.



IP Address	
MAC Address	
Connecting Speed(TX/RX)	154/286(Mbps)
Security	WPA2
Cancel Clear Network	

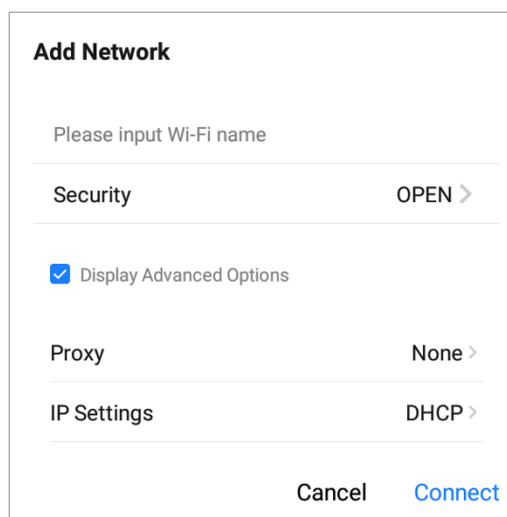
Figure 6-4 Informacje o sieci bezprzewodowej

Dodaj inne sieci

Kroki

Step 1 Stuknij **Dodaj inne sieci**.

Step 2 Wprowadź nazwę Wi-Fi i wybierz **Security**.



Add Network

Please input Wi-Fi name

Security

OPEN >

☒ Display Advanced Options

Proxy

None >

IP Settings

DHCP >

Cancel

Connect

Figure 6-5 Dodaj inną sieć

Step 3 Opcjonalnie Zaznacz **Display Advanced Settings**, aby wybrać proxy i typ IP sieci.

Step 4 Stuknij **Connect**, aby połączyć urządzenie z dodaną siecią bezprzewodową.

6.1.3 Ustawienia hotspotu WLAN

Gdy urządzenie jest podłączone do sieci przewodowej, może udostępniać sieć bezprzewodową innym urządzeniom z włączonym hotspotem WLAN.

Kroki

Step 1 Przejdź do **Ustawienia** → **Sieć** → **Hotspot**.

Step 2 Włącz **Przenośny hotspot WLAN**.

Optymalny kanał: Po włączeniu można wybrać optymalny kanał z listy.

Izolacja hotspotów: Izolacja AP blokuje komunikację między urządzeniami w tej samej sieci Wi-Fi, aby chronić prywatność użytkowników. Po włączeniu izolacji AP, nawet jeśli urządzenie jest podłączone do sieci LAN, nie może uzyskać dostępu do zasobów, takich jak strony internetowe w sieci LAN.

Step 3 Ustaw parametry na wyskakującej stronie.

Device Name	Interactive Flat Panel	
Security	WPA2 PSK	>
Password		👁
AP Frequency	5 GHz	>
AP Channel	36	>
Optimal Channel	☐	
Hotspot Isolation	☐	

Figure 6-6 Ustawienia hotspotu



Note

Jeśli urządzenie obsługuje zarówno częstotliwość 2,4 GHz, jak i 5 GHz, ustaw częstotliwość 5 GHz jako **Częstotliwość punktu dostępowego**, a zalecane kanały jako **Kanał punktu dostępowego**, aby uzyskać lepsze działanie funkcji, takich jak bezprzewodowe dublowanie ekranu.

6.2 Ustawienia wyświetlacza

Przejdź do **Ustawienia** → **Wyświetlacz**, aby dostosować parametry, takie jak jasność i czas uśpienia.

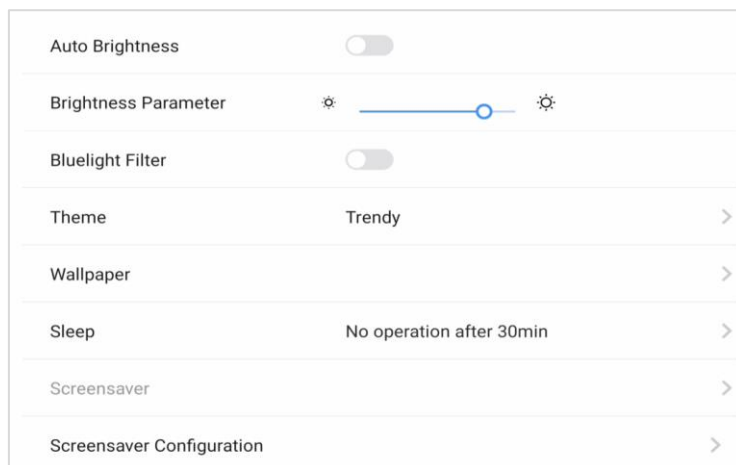


Figure 6-7 Ustawienia wyświetlacza

Automatyczna jasność

Po włączeniu tej funkcji urządzenie może automatycznie dostosowywać jasność do otoczenia.

Parametr jasności

Przesuń suwak, aby dostosować jasność ekranu.

Filtr Bluelight

Włącz funkcję ochrony oczu poprzez filtrowanie niebieskiego światła.

Temat

Ustaw motyw urządzenia. Stuknij **Ustawienia**, aby wybrać żądany motyw, a następnie stuknij **Zastosuj**.

Tapeta

Stuknij **Tapeta**, aby wybrać żądane zdjęcie z biblioteki tapet lub biblioteki zdjęć systemowych jako tapetę lub przywrócić domyślną tapetę.

Sen

Ustawienie okresu bezczynności dla trybu uśpienia.

Wygaszacz ekranu

Ustawienie okresu bezczynności w celu włączenia wygaszacza ekranu.

Konfiguracja wygaszacza ekranu

Stuknij , aby wybrać obraz wygaszacza ekranu na wyskakującej stronie, a następnie stuknij **Live View**, aby wyświetlić podgląd efektu. Stuknij **Zastosuj** , aby ustawić wybrane zdjęcie jako wygaszacz ekranu. Wygaszacz ekranu można również dostosować do własnych potrzeb.



Note

Możesz dodać nowe obrazy wygaszacza ekranu w **Konfiguracja wygaszacza ekranu** przez stukając **+**.

6.3 Ustawienia dźwięku

Kroki

Step 1 Przejdź do **Ustawienia** → **Audio**, aby ustawić parametry audio.

Step 2 Wybierz **Audio Mode** w oparciu o aktualną metodę instalacji.

- Tryb normalny: Dzięki basom dźwięk jest naturalny;
- Tryb spotkania: Skupienie się na czystym wokalu, redukcja basów, domyślny tryb spotkania.

Step 3 Dostosuj wartość **Volume**.

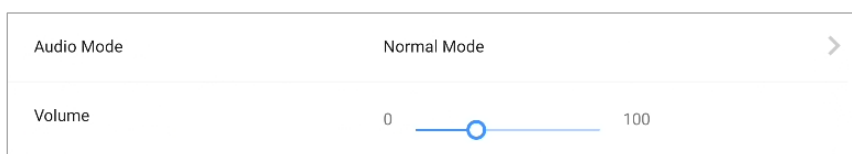


Figure 6-8 Ustawienia dźwięku

6.4 Język i ustawienia wprowadzania

Kroki

Step 1 Przejdź do **Ustawienia** → **Język i wprowadzanie**.

Step 2 Stuknij **Język**, aby wybrać żądany język.

Step 3 Stuknij **Metoda wprowadzania**, aby wybrać żadaną metodę wprowadzania.

Step 4 Stuknij **Region**, aby wybrać region.

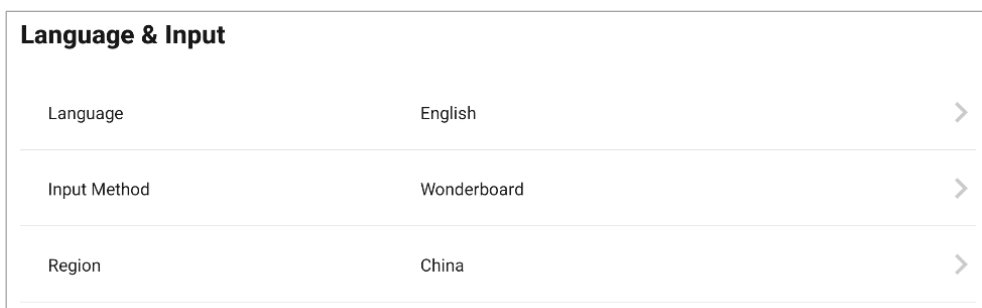


Figure 6-9 Język i ustawienia wprowadzania

6.5 Ustawienia daty i godziny

Kroki

Step 1 Przejdź do **Ustawienia** → **Data i godzina**.

Date & Time	
24-Hour Format	☒
Time Sync	☒
Set Date	2021-02-02 >
Set Time	15:10:17 >
Select Time Zone	GMT+08:00,Beijing >

Figure 6-10 Ustawienia daty i godziny

Step 2 Włącz **Synchronizacja czasu**.

Step 3 Stuknij **Wybierz strefę czasową**, aby wybrać region.

Step 4 Opcjonalnie Włącz **24-Hour Format**, aby wyświetlać czas w formacie 24-godzinnym.



Note

Jeśli opcja **Time Sync** jest wyłączona, datę i godzinę można ustawić ręcznie.

6.6 Zarządzanie aplikacjami

Kroki

Step 1 Przejdź do **Ustawienia** → **Zarządzanie aplikacjami**.

Step 2 Stuknij żądaną aplikację, aby sprawdzić szczegóły.

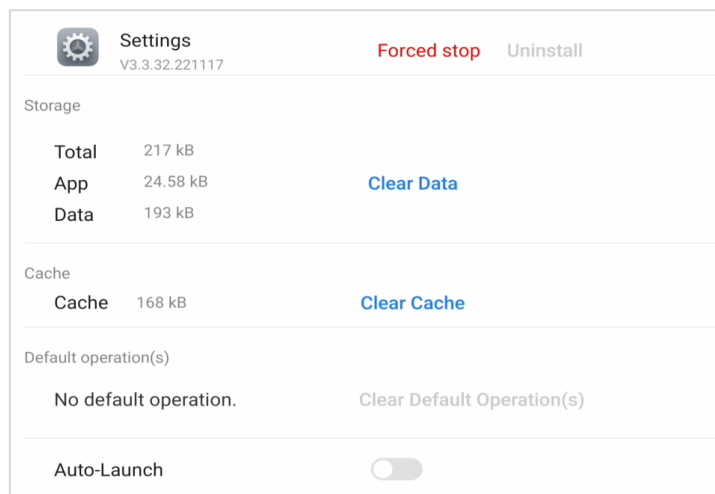


Figure 6-11 Szczegóły aplikacji

Note

- Wbudowanych aplikacji nie można odinstalować. Możesz dotknąć ikony na stronie **Szczegóły aplikacji**, aby otworzyć aplikację.
- Po zainstalowaniu aplikacji innej firmy można włączyć wyświetlanie 4K (działa po ponownym uruchomieniu urządzenia).

Step 3 Włącz automatyczne uruchamianie . Wybrana aplikacja zostanie uruchomiona automatycznie po włączeniu urządzenia.

6.7 Bluetooth

Pilot zdalnego sterowania, audio, klawiatura itp. mogą być podłączone przez Bluetooth, a transfer plików może być również wykonywany.

Włącz **Bluetooth**, aby wyszukać dostępne urządzenia w pobliżu i stuknij żądane urządzenie, aby je podłączyć.

6.8 Funkcje pomocnicze

6.8.1 Pasek boczny

Włącz **Pasek boczny**, aby znaleźć szybkie operacje niektórych funkcji, takich jak adnotacje, przełączanie źródła sygnału, narzędzia w menu sterowania, regulacja jasności.

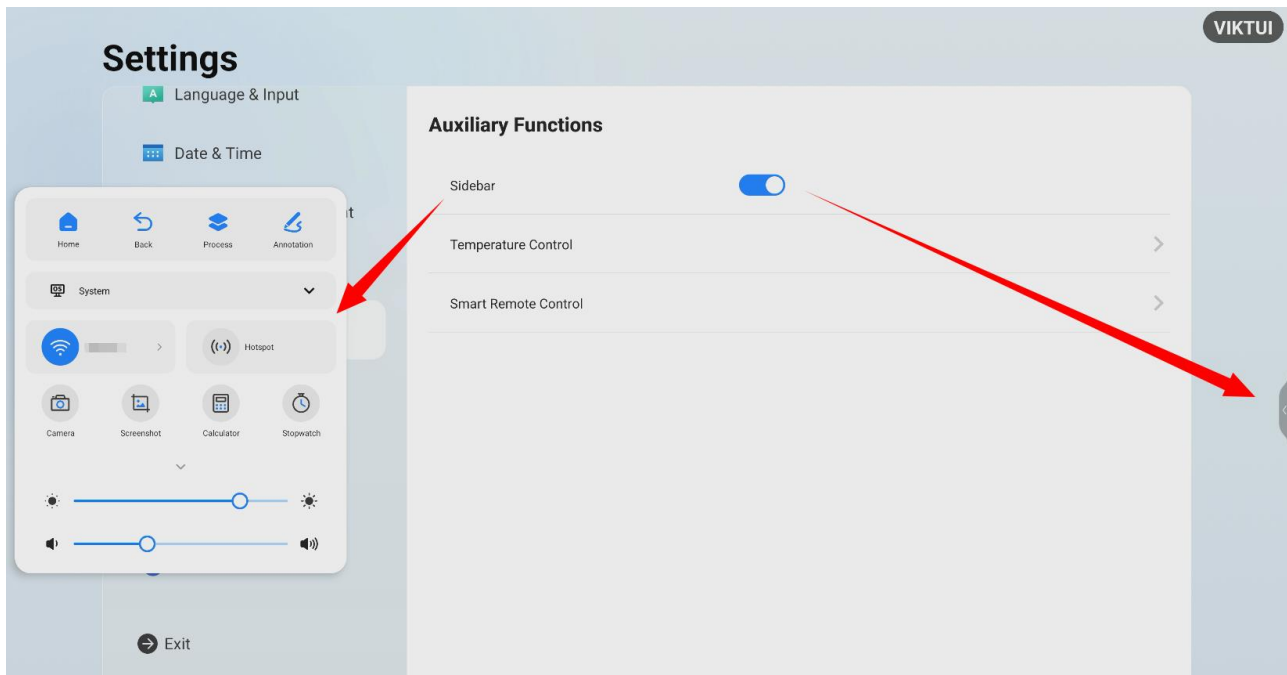


Figure 6-12 Pasek boczny

6.8.2 Kontrola temperatury

Urządzenie monitoruje temperaturę wewnętrzną w czasie rzeczywistym. Gdy temperatura przekroczy ustawioną temperaturę ostrzegawczą lub alarmową, urządzenie wyświetli komunikaty zachęty do podjęcia działań w odpowiednim czasie.

Kroki

Step 1 Przejdź do **Ustawienia** → **Funkcje dodatkowe** → **Regulacja temperatury**.

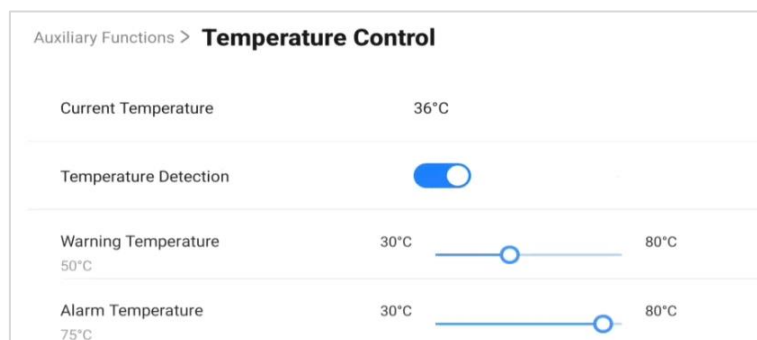


Figure 6-13 Inteligentna kontrola temperatury

Step 2 Włącz wykrywanie temperatury .

Step 3 Przesuń suwak, aby ustawić temperaturę ostrzegawczą i alarmową.



Gdy temperatura przekroczy ustawioną temperaturę alarmową, pojawi się informacja o temperaturze i monit o wyłączenie urządzenia.

6.8.3 Ustawienia przycisków fizycznych

Funkcję przycisku fizycznego można dostosować.

Kroki

Step 1 Przejdź do **Ustawienia** → **Funkcje pomocnicze** → **Ustawienia przycisków fizycznych**.

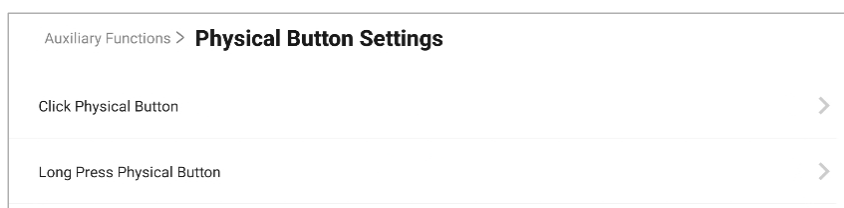


Figure 6-14 Ustawienia przycisków fizycznych

Step 2 Stuknij **Kliknij przycisk fizyczny**, aby ustawić jedną z następujących funkcji: OPS Switch, Quick Recording, Quick Open Whiteboard, Switch to PC lub No Operation. Ustawienie domyślne to **Przełącz na PC**. Po naciśnięciu przycisku fizycznego urządzenie przełączy się na PC.

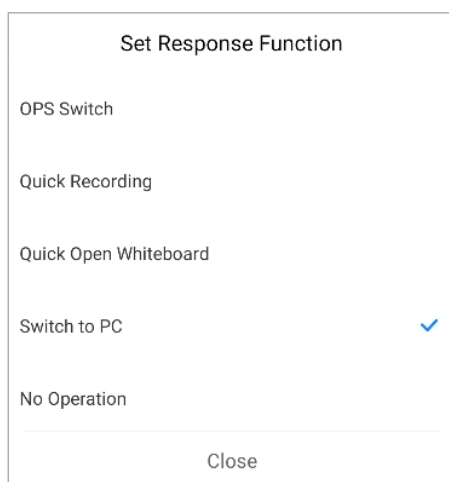


Figure 6-15 Ustawienia funkcji odpowiedzi

Step 3 Stuknij **Długo Naciśnij przycisk fizyczny**, aby ustawić funkcję. Po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisku fizycznego zostanie uruchomiona odpowiednia ustawiona funkcja.

6.9 Ustawienia zaawansowane

Wybierz **Ustawienia** → **Ustawienia zaawansowane**. Parametry można ustawić w następujący sposób.

Advanced Settings		
Email	Settings	>
Input Source Settings	Settings	>
Select Camera	None	>
Input Device	Line In	>
Output Device	System speaker	>
Startup/Shutdown	Settings	>
Device Permission	Settings	>
QR Code Sharing Settings	Share in LAN Only	>
Wakeup Settings	Settings	>

Figure 6-16 Ustawienia zaawansowane

E-mail

Ustaw adres e-mail do odbierania udostępnionej zawartości z tablicy.

Ustawienia źródła sygnału wejściowego

- Rozruchowe źródło sygnału wejściowego

Wybierz żądane źródło wejścia podczas uruchamiania urządzenia. Można wybrać wbudowany system lub zewnętrzne źródło wejściowe. Domyślnym źródłem rozruchu jest system Android. Obsługiwane są niestandardowe nazwy źródeł wejściowych.

- Automatyczne przełączanie po podłączeniu źródła sygnału

Jeśli ta funkcja jest włączona, system przełączy się na nowo podłączone źródło wejściowe po podłączeniu zewnętrznego źródła wejściowego.

- Automatyczne przełączanie po odłączeniu od źródła sygnału

Jeśli ta funkcja jest włączona, system przełączy się na skonfigurowane źródło wejściowe, gdy urządzenie zostanie odłączone od zewnętrznego źródła wejściowego.

Wybierz kamerę

Wybierz kamerę spośród powiązanych z urządzeniem.

Urządzenie wejściowe

Obsługuje zewnętrzne urządzenia wejściowe audio USB i może wybierać urządzenia wejściowe audio z wielu urządzeń.

Urządzenie wyjściowe

Obsługuje zewnętrzne wyjściowe urządzenia audio USB i może wybierać urządzenia wyjściowe audio z wielu urządzeń.

Ustawienia uruchamiania/wyłączania

- Tryb uruchamiania
Wybierz opcję Uruchomienie lub Tryb gotowości.
- Zaplanowane włączenie/wyłączenie
Ustawienie harmonogramu uruchamiania i wyłączania.
- Wyłączenie bez sygnału
Ustaw czas automatycznego wyłączenia w przypadku braku sygnału.

Ustawienia uprawnień urządzenia

- Wyłącz Wi-Fi
Jeśli Wi-Fi jest wyłączone, urządzenie nie może połączyć się z siecią bezprzewodową.
- Wyłączanie pamięci flash USB
Jeśli pamięć flash USB zostanie wyłączona, zewnętrzne urządzenie pamięci masowej nie będzie mogło być używane.

Ustawienia udostępniania kodów QR

Udostępniaj zawartość tablicy za pomocą kodu QR innym urządzeniom w tej samej sieci LAN.

Ustawienia budzenia

- Pobudzenie z portu szeregowego
Jeśli ta funkcja jest włączona, urządzenie w stanie czuwania można wybudzić poleceniem portu szeregowego.
- Pobudzenie ze źródła sygnału
Wybudzanie sygnału HDMI jest domyślnie włączone. Gdy urządzenie jest wyłączone, można je włączyć za pomocą wejścia HDMI.



Jeśli ta funkcja jest wyłączona, urządzenie w stanie czuwania można wybudzić za pomocą przełącznika zasilania lub zdalnego sterowania, ale nie można go włączyć za pomocą portu szeregowego i HDMI.

Wersja EDID

Obsługuje wybór wersji EDID.

Wyłączenie oszczędzania energii

Stuknij **Shutdown**, aby wyłączyć urządzenie i oszczędzać energię.

6.10 Ustawienia użytkownika

Przejdź do **Ustawienia** → **Ustawienia użytkownika**, aby ustawić informacje o koncie i metodę logowania.

User Settings	
Multi-User Settings	☐
Account Name	Owner >
Login Method	Password Login >
Login Password	Change Password >
Unlock USB Flash Disk	Change USB Flash Disk File >
Unlock Card	Not set. >

Figure 6-17 Ustawienia użytkownika

Ustawienia dla wielu użytkowników

Enable **Multi-User Settings**, można edytować bieżącego użytkownika, ustawiać metody logowania, dodawać, zmieniać i usuwać konta.

Nazwa konta

Możesz ustawić i edytować własną nazwę konta.

Metoda logowania

Wybierz metodę logowania spośród **Logowanie bez hasła** lub **Logowanie na hasło**.

Hasło logowania

Stuknij, aby ustawić i zmienić hasło logowania.

Odblokowanie dysku flash USB

Stuknij, aby ustawić metodę logowania za pomocą pamięci USB Flash.

Kroki

Step 1 Stuknij **Odblokuj dysk flash USB**.

Step 2 Wprowadź hasło logowania, a następnie włóż pamięć flash USB.

Step 3 Stuknij **Generuj plik**. Urządzenie automatycznie wygeneruje plik odblokowujący w pamięci flash USB. Po wygenerowaniu pliku można się łatwo zalogować, wkładając pamięć flash USB następnym razem.



Figure 6-18 Podłącz odblokowującą pamięć flash USB

Karta odblokowująca

Stuknij, aby ustawić metodę logowania za pomocą karty odblokowującej.

Kroki

Step 1 Stuknij **Odblokuj kartę**.

Step 2 Wprowadź hasło logowania, a zobaczysz **Link the Unlocking Card**.

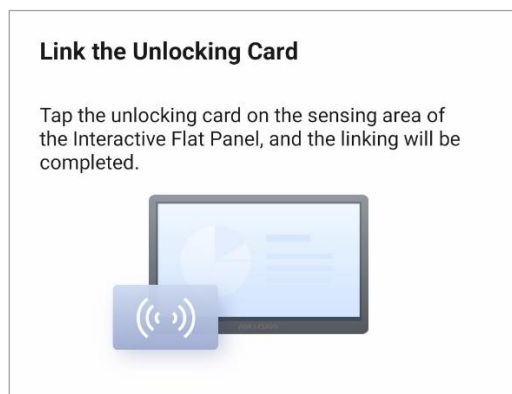


Figure 6-19 Podłącz kartę odblokowującą

Step 3 Dotknij karty odblokowującej w obszarze wykrywania NFC urządzenia. Po zakończeniu łączenia można bezpośrednio dotknąć karty odblokowującej w obszarze wykrywania, aby zalogować się następnym razem.

6.11 Informacje o urządzeniu

Przejdź do **Ustawienia** → **Informacje**, aby sprawdzić informacje o urządzeniu. Nazwę urządzenia można dostosować i przywrócić ustawienia domyślne.



Caution

Wszystkie dane zostaną utracone, jeśli ustawienia zostaną przywrócone do stanu domyślnego.

6.12 Ekrany ujemne

Przesuń z lewej strony ekranu w prawo, aby wywołać ekrany negatywowe, na których można wyświetlić stan urządzenia i pomoc systemową.

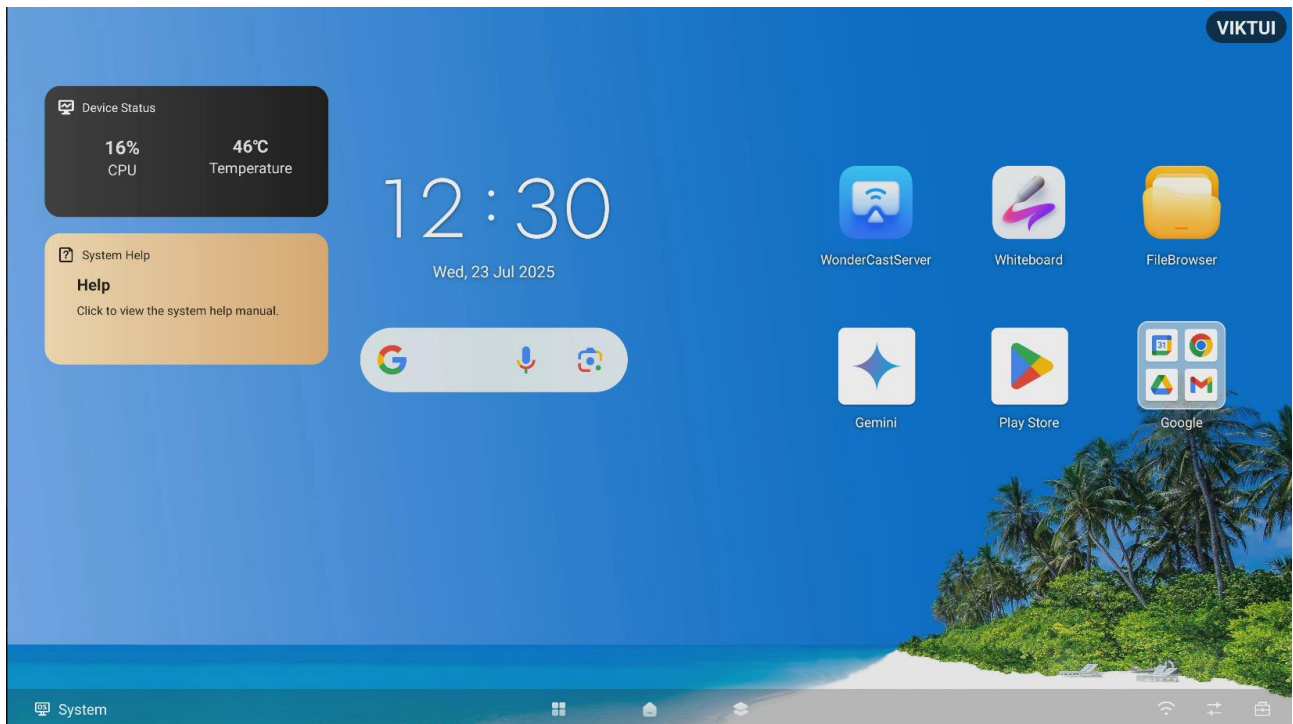


Figure 6-20 Ekrany ujemne

Chapter 7 Inteligentne aplikacje

7.1 FileBrowser

Stuknij **FileBrowser** na stronie głównej. Domyślnie wyświetlane są wszystkie pliki w bieżącym katalogu.

7.1.1 Lokalne przechowywanie

Stuknij **Image**, **Doc**, **A/V**, lub **Installation Package**, aby wyświetlić określone pliki. Ikony są opisane w następujący sposób.

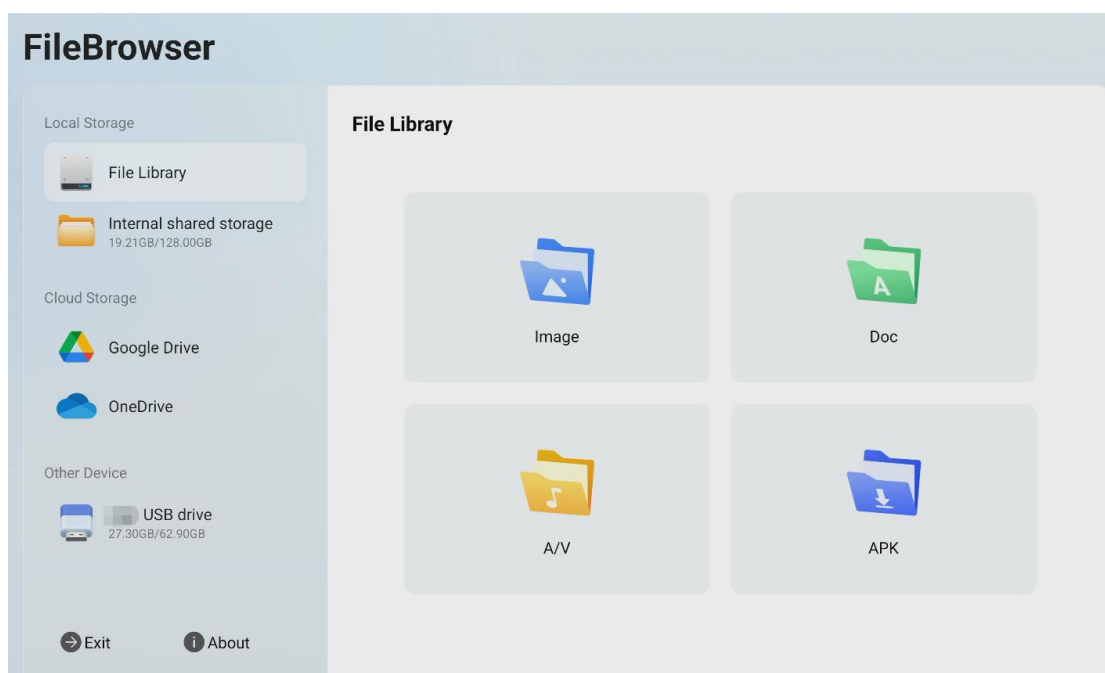


Figure 7-1 Zarządzanie plikami

Table 7-1 Opisy ikon zarządzania plikami

Ikona	Opis	Ikona	Opis
Wstecz/Do przodu	Przejdź do poprzedniej/następnej strony.	Utwórz	Utwórz nowy folder.
Siatka/Lista	Wyświetlanie plików w trybie siatki lub listy.	Sortuj	Zmień kolejność plików.
Edytuj	Edytuj pliki.	/	/

Stuknij , aby edytować dokumenty. Więcej funkcji opisano poniżej.

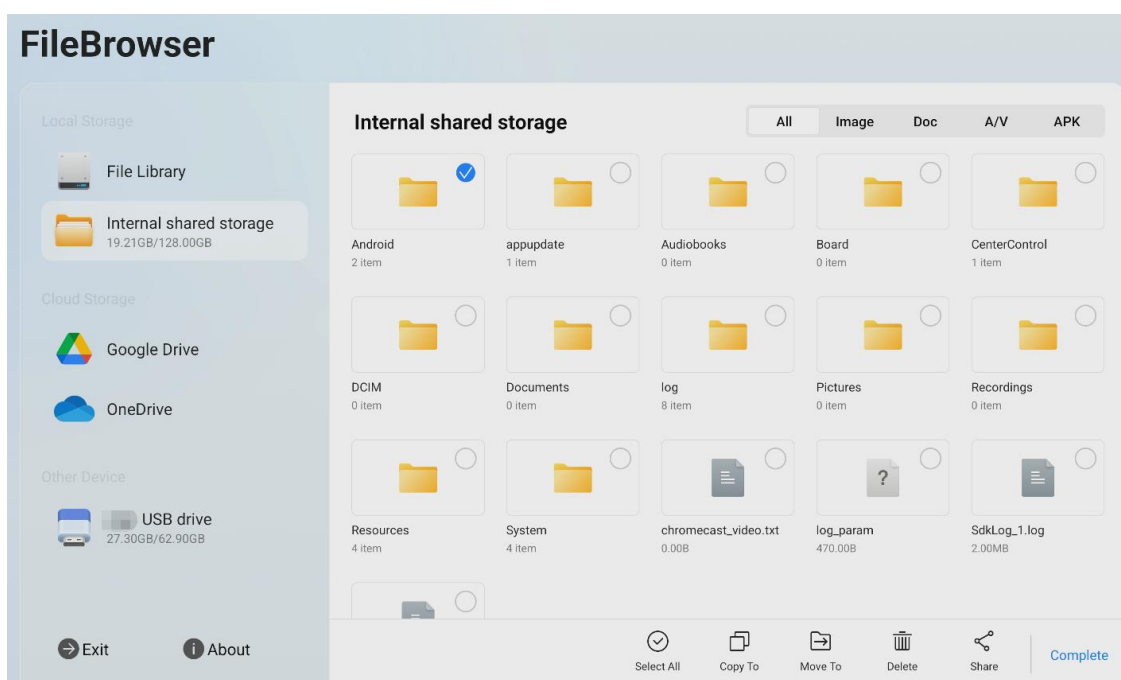


Figure 7-2 Edycja plików

Table 7-2 Opisy ikon edycji

Ikona	Opis	Ikona	Opis
Wybierz wszystko	Wybierz wszystkie pliki.	Kopiuj do...	Kopiowanie wybranych plików do innego folderu.
Przenieś do	Przeniesienie wybranych plików do innego folderu.	Usuń	Usunięcie wybranych plików.
Udział	Udostępnianie wybranych plików.	/	/



Note

Naciśnij i przytrzymaj plik, aby wykonać inne operacje.

7.1.2 Przechowywanie danych w chmurze

Zaloguj się na swoje konto, aby zobaczyć zawartość magazynu w chmurze.

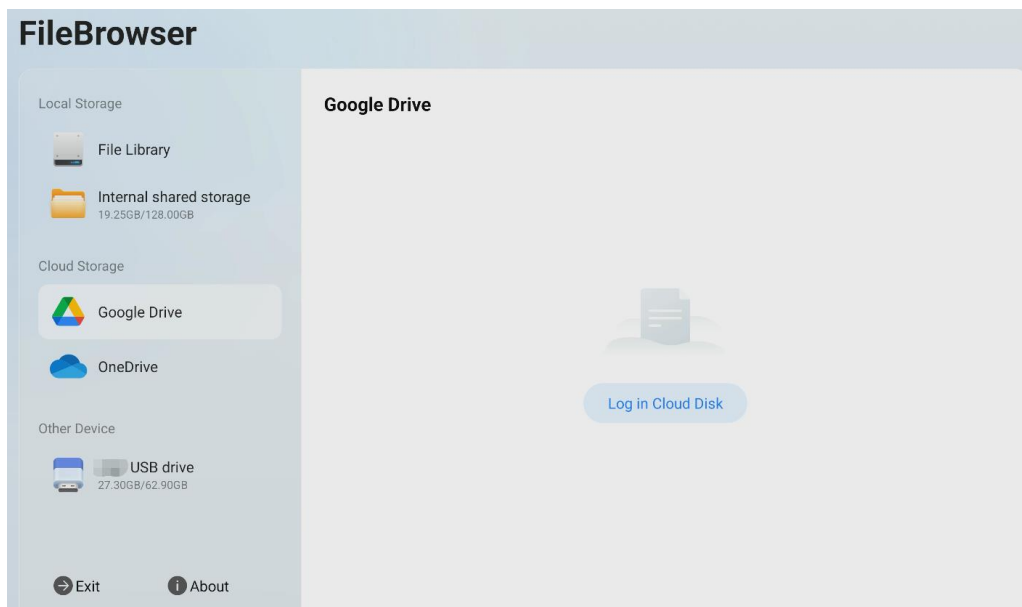


Figure 7-3 Przechowywanie danych w chmurze

7.2 Przeglądarka

Połącz urządzenie z Internetem i dotknij **Browser**. Wprowadź adres URL w pasku adresu, aby przeglądać teksty, zdjęcia, pliki audio i wideo w Internecie.

7.3 Tablica

Whiteboard to oprogramowanie do edycji, które integruje funkcje takie jak pisanie dotykowe, wstawianie obrazów i udostępnianie treści. Użytkownicy mogą dodawać tablice z różnymi tłami do pisania dotykowego, wymazywania i przełączania stron. Obsługuje importowanie i edytowanie obrazów, a po ukończeniu zawartości tablicy można ją zapisać lokalnie lub udostępnić za pośrednictwem poczty e-mail.

7.3.1 Podstawowe operacje na pasku narzędzi

Za pomocą paska narzędzi można pisać, wymazywać, wybierać, przywracać/ponawiać i wykonywać inne operacje na tablicy.



Figure 7-4 Pasek narzędzi

Napisz

Funkcja pisania służy do pisania na tablicy. Dotknij  na pasku narzędzi, aby dostosować parametry, takie jak typ pędzla, kolor, grubość itp.

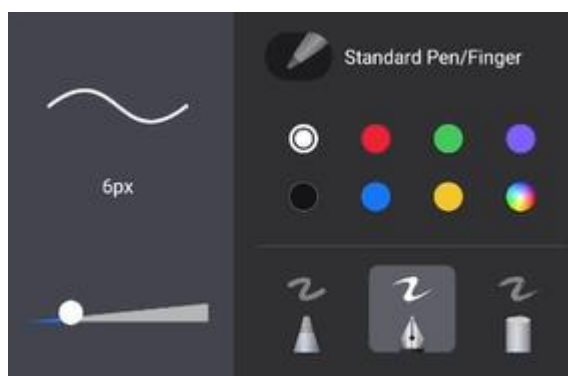


Figure 7-5 Ustawianie parametrów pisania

Kasowanie

Funkcja wymazywania służy do usuwania treści zapisanych na tablicy. Stuknij  na pasku narzędzi, aby wybrać następujące działania:

- Częściowe wymazywanie: Stuknij , stuknij i przeciągnij gumkę na obszar, który ma zostać usunięty, a zawartość zakrytego obszaru zostanie usunięta. Obsługuje przesuwanie suwaka w celu dostosowania rozmiaru gumki.
- Circle Erase: Stuknij , aby zakreślić obszar, który ma zostać usunięty. Zawartość trajektorii dotkniętej w obszarze okręgu zostanie usunięta.
- Wymaż wszystko: Stuknij , aby wyczyścić całą zapisaną zawartość na bieżącej stronie tablicy.
- Wymazywanie gestów: Gdy dłoń lub grzbiet dłoni styka się z ekranem, można wykonywać operacje wymazywania na dużą skalę.

Wybór okręgu

Stuknij  na pasku narzędzi, aby zakreślić dowolny obszar kształtowy () lub prostokątny () i edytować zawartość w obszarze.

- : Jednolita zmiana koloru zawartości w wybranym obszarze.
- : Kopiuje zawartość obszaru.
- : Zablokowanie zawartości w wybranym obszarze. Naciśnij i przytrzymaj obszar lub stuknij , aby go odblokować.

- : Wyszukiwanie wybranego obszaru w przeglądarce. W wyskakującym okienku można znaleźć powiązane wyniki (obraz lub sieć).

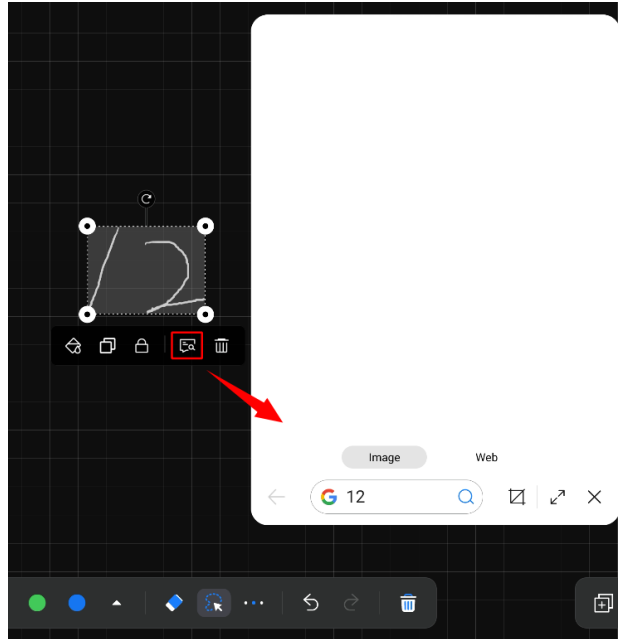


Figure 7-6 Wyszukiwanie wybranego obszaru

- : Usuń zawartość w wybranym obszarze.

Note

- Obsługa zmiany rozmiaru, przenoszenia i obracania zawartości w wybranym obszarze.
- Stuknij poza wybranym obszarem, aby anulować wybór obszaru.

Cofnij lub Ponów

W razie przypadkowego zapisania lub wymazania można użyć narzędzia cofania, aby cofnąć wykonaną operację.

- : Stuknij, aby cofnąć ostatnią czynność;
- : Stuknij, aby powtórzyć poprzednią czynność.

7.3.2 Więcej narzędzi

Stuknij  na pasku narzędzi, aby wywołać następujące narzędzia:

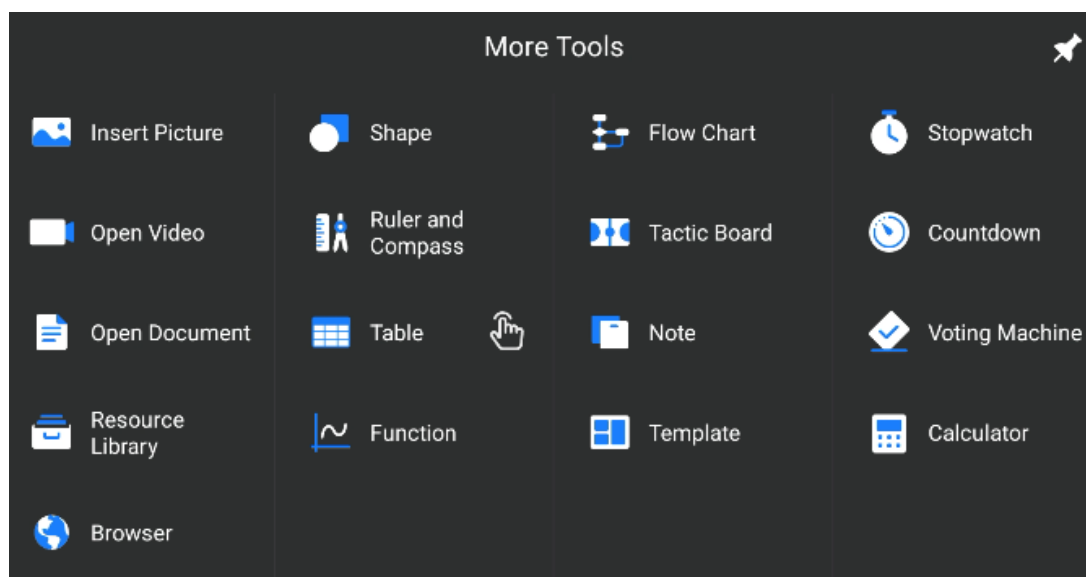


Figure 7-7 Więcej narzędzi

Table 7-3 Opis narzędzi

Ikona	Nazwa	Opis
	Kształt	Wstawianie kształtów 2D i 3D.
	Linijka i kompas	Użyj linijki, kątomierza, kwadratu lub kompasu. Przeciągnij, aby dostosować rozmiar i kąt.
	Tabela	- Wstaw tabelę. - Naciśnij i przytrzymaj tabelę, aby dodać/usunąć wiersze lub kolumny; - Przeciągnij tabelę, aby ją przenieść lub zmienić jej rozmiar; - Stuknij tabelę, aby zmodyfikować kolor zawartości zapisanej w tabeli. - Stuknij  i włącz Rozpoznawanie kształtu. Możesz narysować poziome i pionowe linie, aby uruchomić rozpoznawanie tabeli.
	Funkcje	- Wstawianie funkcji liniowych, kwadratowych i trygonometrycznych. - W wyrażeniach można edytować współczynnik, stałą, plus lub minus, sinus, cosinus lub tangens. - Stuknij OK, aby wstawić wykres funkcji. Wykres można przesuwac, powiększać/zmniejszać, edytować lub usuwać. Stuknij , aby zresetować wykres do

		pierwotnej pozycji.
	Schemat blokowy	- Możesz wybrać różne kształty i linie, aby narysować schemat blokowy na tablicy. - Stuknij , aby naprawić pasek kształtu.
Ikona	Nazwa	Opis
	Tablica taktyczna	Stuknij, aby utworzyć tablicę taktyki koszykówki.
	Uwaga:	Wstaw notatkę. Obsługa przenoszenia, zmiany rozmiaru, kopiowania i zmiany koloru notatek.
	Szablon	- Wstaw szablon P.D.C.A, S.M.A.R.T i S.W.O.T. - Możesz bezpośrednio pisać na szablonie, wstawiać notatki, eksportować (w formacie SVG) lub usuwać szablon.
	Stoper	Otwórz stoper.
	Odliczanie	Otwórz odliczanie.
	Maszyna do głosowania	Otwórz urządzenie do głosowania.
	Kalkulator	Otwórz kalkulator.
	Wstaw zdjęcie	Po wstawieniu obrazu można go zablokować, zmienić jego rozmiar, przenieść, obrócić, usunąć i zmodyfikować kolor treści zapisanej w obszarze.
	Otwarte wideo	Odtwarzanie plików wideo.
	Otwórz dokument	Otwieranie dokumentów w formatach PPT, PPTX, DOC, DOCX i PDF w celu ich wyświetlenia.
	Biblioteka	Stuknij, aby wyszukać obrazy i filmy oraz wstawić je.
	Przeglądarka	Wywołaj przeglądarkę z boku tablicy.

Note

- Możesz dotknąć , aby wyświetlić pasek boczny.

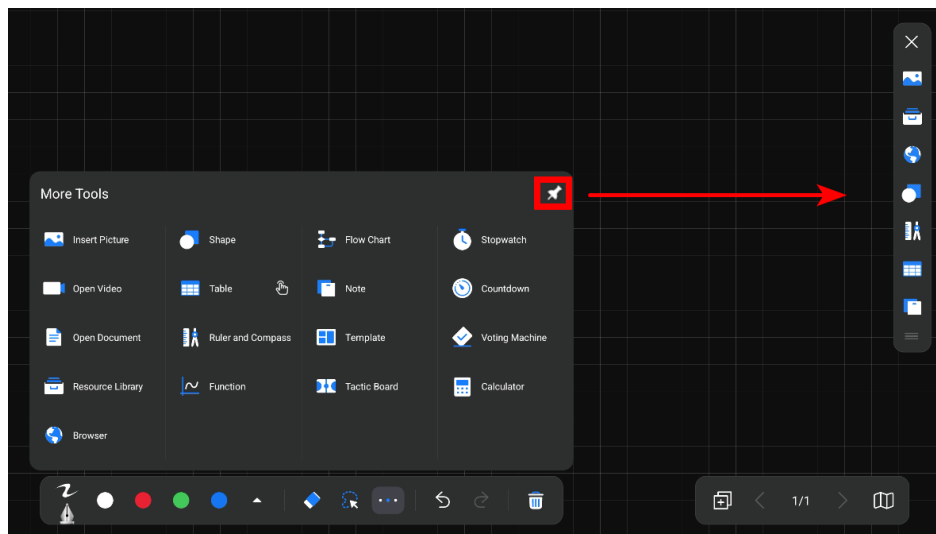


Figure 7-8 Pasek boczny narzędzi

- Możesz narysować linię na dowolnym rogu kształtu lub stołu, aby go rozwinąć.

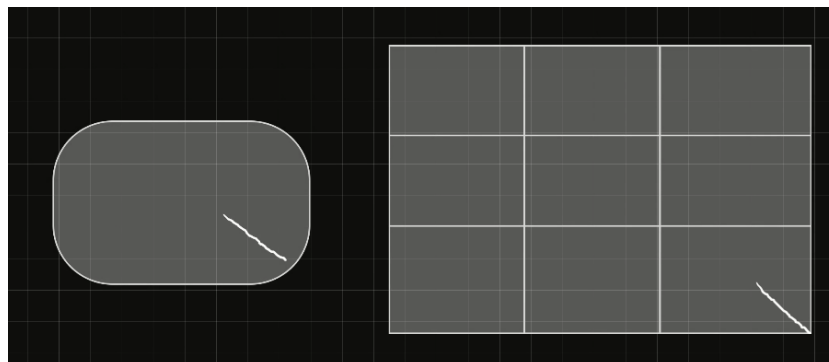


Figure 7-9 Rozwiń kształt i tabelę

- Biblioteki i Przeglądarka** są obsługiwane tylko wtedy, gdy aplikacja Whiteboard działa na pełnym ekranie.
- Funkcje mogą się różnić w zależności od scenariusza. Prosimy o zapoznanie się z aktualną stroną.

Tablica taktyczna

- Dotknij , aby utworzyć tablicę taktyki koszykówki lub piłki nożnej.

Note

Funkcje tablicy taktycznej w koszykówce i piłce nożnej są spójne. Tutaj jako przykład zostanie przedstawiona tablica taktyczna do koszykówki.

- 2) Przesuń , aby zmienić pozycję gracza.
- 3) Włącz  w prawym dolnym rogu, aby narysować linię na graczu. Zostanie wyświetlony monit o wybranie typu linii.

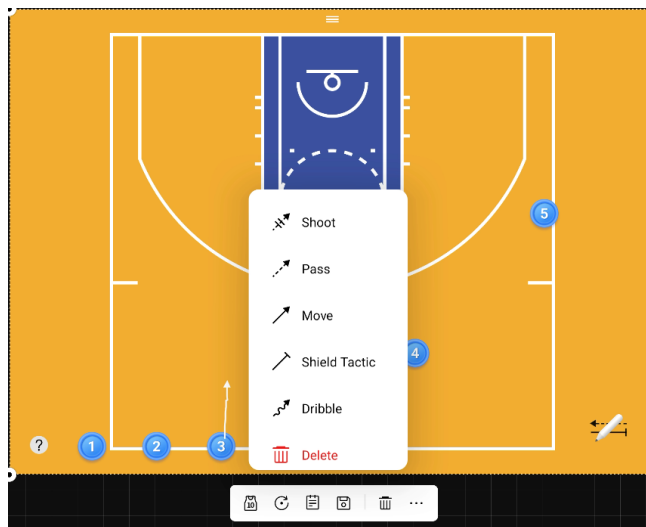


Figure 7-10 Wybierz typ linii

- 4) Stuknij , aby wybrać liczbę graczy. Stuknij , aby wybrać taktykę.

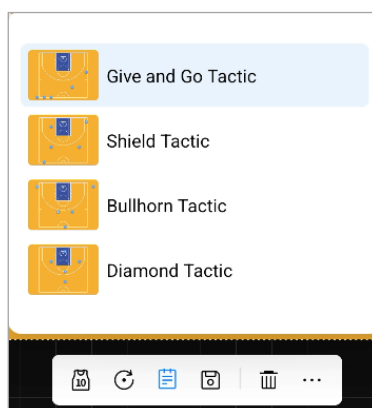


Figure 7-11 Wybierz taktykę

Note

Stuknij , aby zresetować pozycję graczy, jeśli ich przesunąłeś.

- 5) Narysuj własną taktykę na planszy i dotknij , aby nadać jej nazwę i zapisać. Zapisaną taktykę można znaleźć na stronie .
- 6) Dotknij  w lewym dolnym rogu, aby wyświetlić przewodnik po funkcjach.

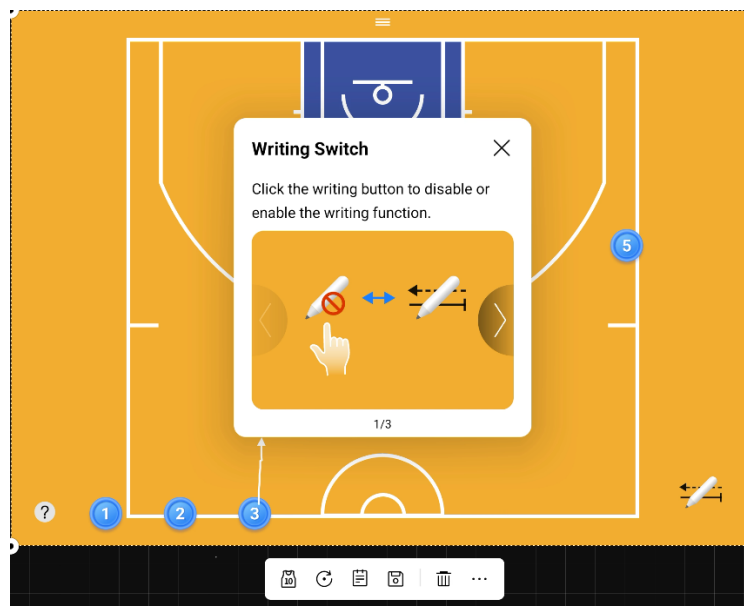


Figure 7-12 Przewodnik po funkcjach

- 7) Stuknij "...", aby zmienić położenie warstwy na tablicy.

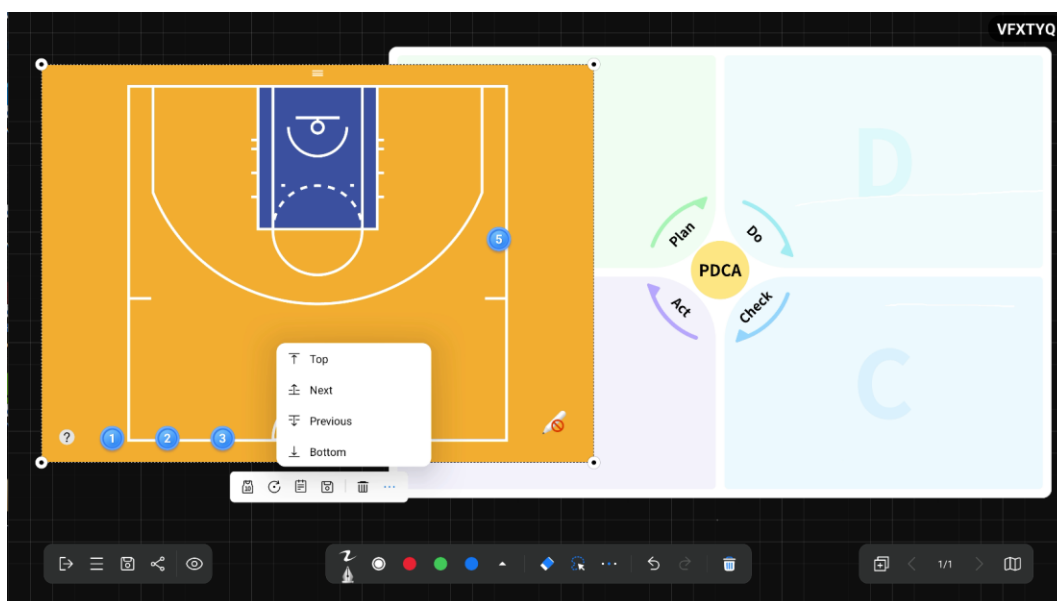


Figure 7-13 Zmiana położenia warstwy

Otwórz dokument

Możesz wstawić dokument tablicy w formacie PDF i edytować go.

Kroki

Step 1 Zapisz bieżącą stronę tablicy w formacie PDF, a plik zostanie automatycznie zapisany w przeglądarce FileBrowser.

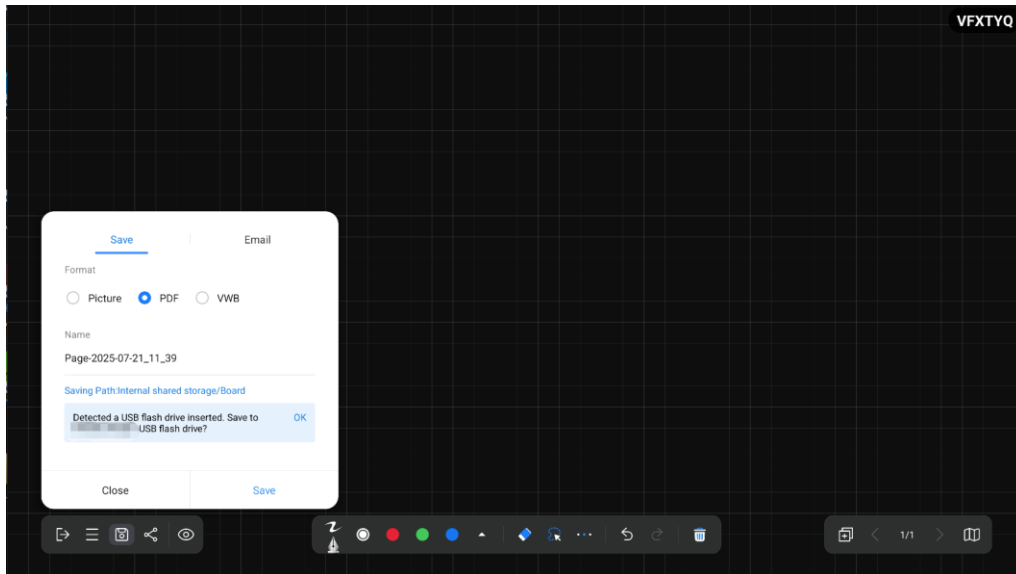


Figure 7-14 Zapisz w formacie PDF

Step 2 Stuknij  →  Open Document i wybierz **Biblioteka plików**. Stuknij **Board**, a znajdziesz zapisany dokument tablicy.



Figure 7-15 Otwórz dokument

Step 3 Stuknij dokument, aby go wstawić, a następnie możesz edytować zapisaną stronę tablicy.

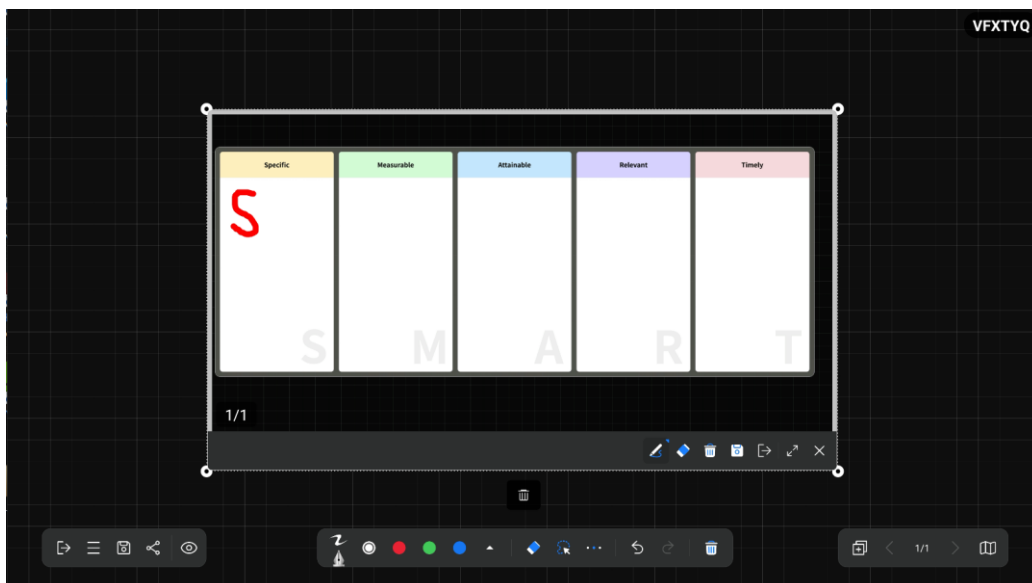


Figure 7-16 Edytuj w dokumencie

Table 7-4 Funkcje na wstawionym dokumencie

Ikona	Opis
	Stuknij, aby znaleźć więcej opcji edycji i pisać na dokumencie.
	Wymaż zawartość.
	Usuń zawartość.
	Zapisz jako nowy dokument.
	Wyjście z edycji.
	Rozwiń dokument.
	Zamknij dokument.
	Usuń dokument.
	Znajdź miniaturę po lewej stronie. Możesz wybrać wyświetlanie miniatury lub numeru strony.

7.3.3 Zarządzanie tablicą

Można utworzyć nową tablicę, przełączać tablice i usuwać tablice.

Table 7-5 Opis funkcji

Funkcje	Opis
Dodaj tablicę	Stuknij  w prawym dolnym rogu, aby dodać stronę tablicy.
Tablica przełączników	Stuknij  , aby przełączyć stronę tablicy.
Przeciągnij tablicę	Pojedyncza tablica jest nieskończenie duża i można przeciągać stronę tablicy w górę, w dół, w lewo i w prawo pięcioma palcami, aby zwiększyć przestrzeń do pisania.
Wyświetl tablicę	Stuknij  w obszarze numeru strony, aby wyświetlić miniaturę strony tablicy. Przesuń miniaturę w górę i w dół, a następnie dotknij strony, aby przejść do wyświetlanej strony.
Usuń tablicę	Stuknij  w obszarze numeru strony i stuknij  w prawym dolnym rogu strony, aby usunąć tę stronę.
Globalna nawigacja	Stuknij  , aby otworzyć nawigację globalną. Przeciągnij niebieskie pole w wyskakującym oknie, aby przejść do innych obszarów tablicy.



Note

Wszystkie informacje zostaną zresetowane po zamknięciu tablicy.

7.3.4 Zapisywanie tablicy

Po ukończeniu zawartości tablicy stronę można zapisać lokalnie na urządzeniu w celach referencyjnych lub udostępnić innym osobom.

Kroki

Step 1 Stuknij  w lewym dolnym rogu tablicy.

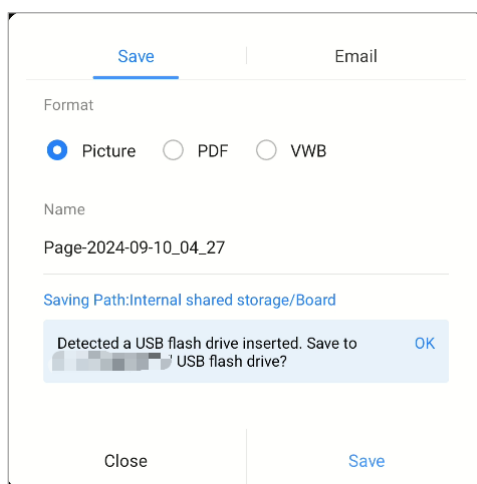


Figure 7-17 Zapisywanie tablicy

Step 2 Wybierz format.



Note

Obsługa zapisywania tablicy jako obrazów w formacie PNG, dokumentów w formacie PDF lub edytowalnych plików w formacie VWB.

Step 3 (Opcjonalnie) Edytuj nazwę tablicy.

Step 4 Stuknij **Zapisz**.

7.3.5 Udostępnianie tablicy

Użytkownicy mogą udostępniać tablice innym osobom za pośrednictwem wiadomości e-mail lub kodu QR.

Udostępnij przez e-mail

Stuknij  w lewym dolnym rogu tablicy i wybierz **Email**.



Note

Przed rozpoczęciem upewnij się, że serwer poczty e-mail został skonfigurowany.

Udostępnianie za pomocą kodu QR

Dotknij  w lewym dolnym rogu, urządzenia mobilne w tej samej sieci LAN mogą zeskanować kod, aby pobrać zawartość tablicy.

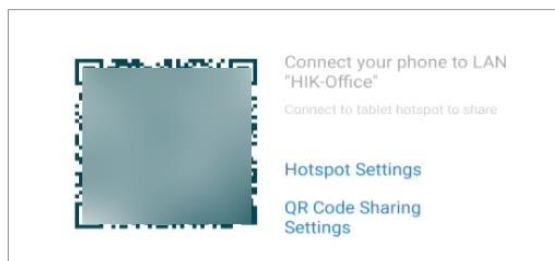


Figure 7-18 Udostępnianie za pomocą kodu QR

7.3.6 Więcej funkcji

Dotknij  w lewym dolnym rogu tablicy, aby uzyskać funkcje takie jak pisanie na podzielonym ekranie i pisanie dwukolorowe.

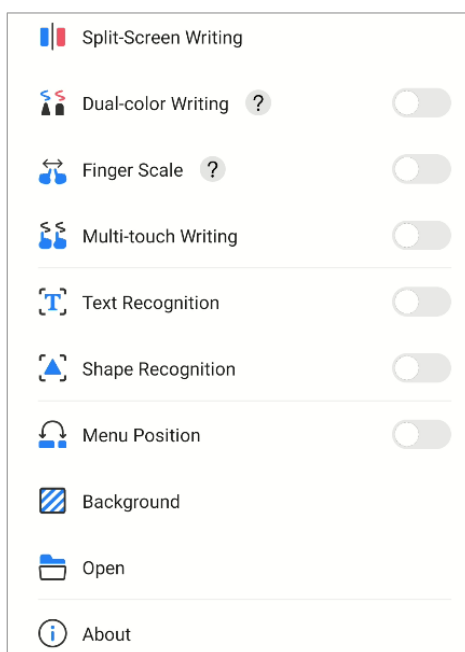


Figure 7-19 Więcej funkcji

Pisanie na podzielonym ekranie

Obsługa jednoczesnego pisania na tablicy na podzielonych ekranach.

- Dotknij  lub , aby przełączać się między dwoma lub trzema ekranami.
- Stuknij , aby wyjść z trybu pisania na podzielonym ekranie.



Note

Po zmianie liczby podzielonych ekranów i wyjściu z funkcji pisania na podzielonym ekranie bieżąca zawartość nie zostanie zapisana.

Dwukolorowy napis

Po włączeniu można wybrać różne kolory do pisania na końcówce i ogonku pióra.



Note

- Naciśnij i przytrzymaj podporę skoku, aby dostosować próg pióra.
- Możesz stuknąć , aby wyświetlić przewodnik po funkcjach.

Skala palcowa

Po włączeniu tej funkcji można używać 2 palców do powiększania/pomniejszania strony. Stuknij , aby wyświetlić przewodnik po funkcjach.

Pisanie wielodotykowe

Po włączeniu tej funkcji tablica obsługuje dotyk wieloma palcami, co oznacza, że wiele palców może jednocześnie edytować tablicę.

Rozpoznawanie tekstu

Po włączeniu tablica może rozpoznać narysowany tekst i poprawić go na zwykły tekst.



Note

Pisanie wielodotykowe i rozpoznawanie tekstu nie mogą być włączone w tym samym czasie.

Rozpoznawanie kształtów

Po włączeniu tablica może rozpoznać narysowaną grafikę i skorygować ją do zwykłej grafiki.



Note

- Rozpoznawalne kształty obejmują koła, trójkąty, prostokąty i linie.
- Rozpoznawanie tekstu i rozpoznawanie kształtów nie obsługuje jednoczesnej aktywacji.

Pozycja menu

Po włączeniu menu po lewej stronie i numery stron po prawej stronie tablicy są zamieniane w celu ułatwienia dostępu do ikon funkcji i menu.

Kontekst

Można ustawić tło i cieniowanie tablicy, a także dostosować styl tła tablicy według potrzeb.

Otwarty

Otwórz plik tablicy zapisany w formacie VWB w celu ponownej edycji.

O

Wyświetl aktualną wersję, umowę open source itp.

Ustawienia aktualizacji

Kroki

Step 1 Przejdź do **Informacje** → **Ustawienia aktualizacji**.

Step 2 (Opcjonalnie) Włącz **Check for Update**. Po wykryciu nowej wersji, przy wychodzeniu z aplikacji Whiteboard pojawi się monit przypominający o konieczności aktualizacji oprogramowania.

Step 3 (Opcjonalnie) Włącz automatyczną aktualizację . Oprogramowanie zostanie zaktualizowane automatycznie.

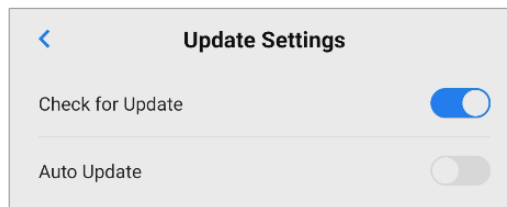


Figure 7-20 Ustawienia aktualizacji

Ukryj pasek narzędzi

Stuknij  w lewym dolnym rogu, aby ukryć pasek narzędzi. Stuknij , aby rozwinąć.

7.4 WonderCastServer

Można wyświetlać ekran komputera lub telefonu komórkowego na interaktywnym płaskim panelu lub sterować płaskim panelem za pomocą komputera lub telefonu. Zeskanuj poniższy kod QR, aby uzyskać więcej informacji o WonderCastServer.



Figure 7-21 WonderCastServer

7.5 WonderSeminarium

WonderSeminar umożliwia płynną współpracę dzięki obsłudze połączeń grupowych do 8 urządzeń jednocześnie. To innowacyjne rozwiązanie umożliwia urządzeniom nadawanie treści, ułatwianie porównań grupowych, wdrażanie kontroli uprawnień itp. WonderSeminar doskonale nadaje się do wieloekranowych dyskusji w klasie i poprawia łączność w salach konferencyjnych, umożliwiając zsynchronizowane prezentacje w wielu miejscach spotkań.

Kroki

Step 1 Przejdź na stronę **WonderSeminar** i najpierw wybierz rolę grupy dla swojego urządzenia. Następnie dotknij **OK**.



Poniższy przykład pokazuje działanie urządzenia administratora.

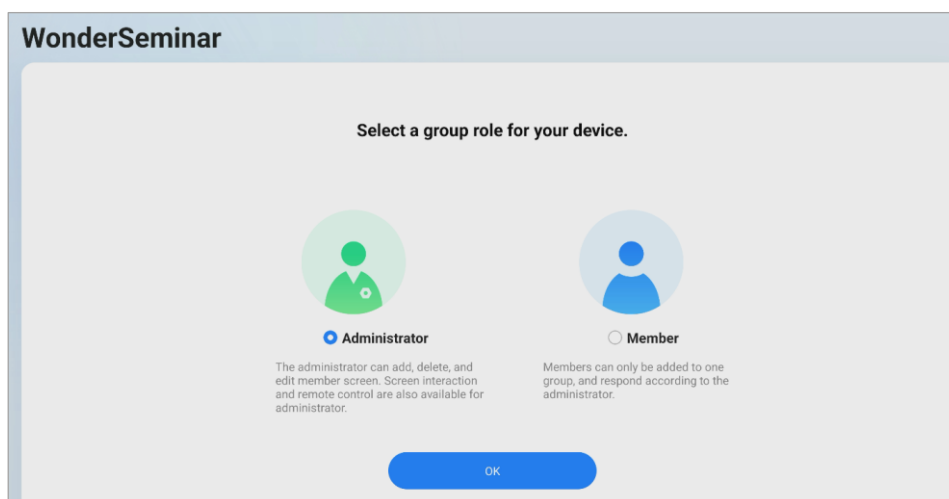
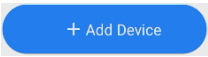


Figure 7-22 Wybierz rolę grupy

Step 2 Stuknij , aby dodać urządzenia, a wykryte urządzenia znajdziesz po prawej stronie. Jeśli niektóre urządzenia nie mogą zostać tymczasowo wykryte, wprowadź kod dostępu tych urządzeń, aby je dodać.

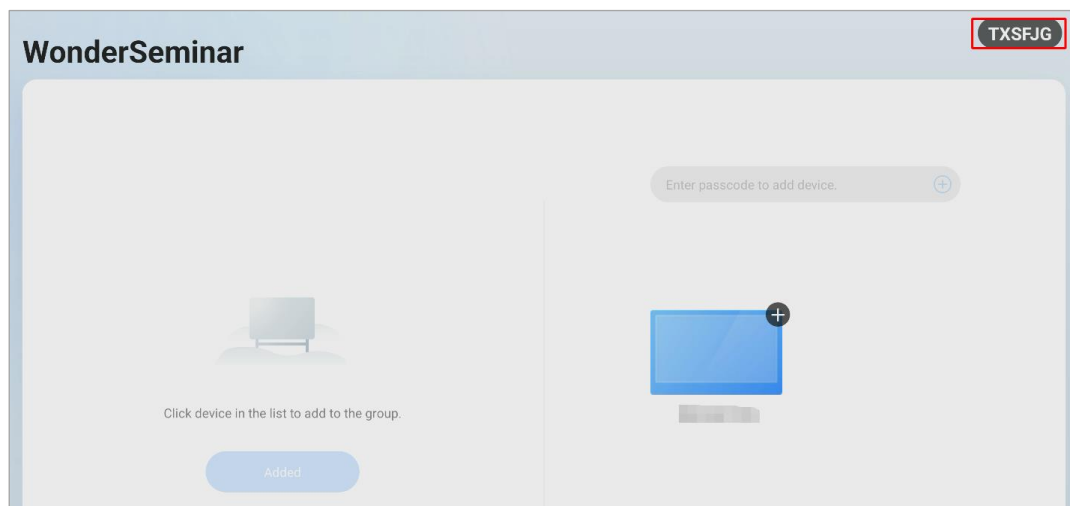
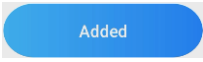


Figure 7-23 Dodaj urządzenia

Step 3 Stuknij , aby dodać urządzenia do grupy. Stuknij , aby wyświetlić wszystkie urządzenia dodane do grupy.

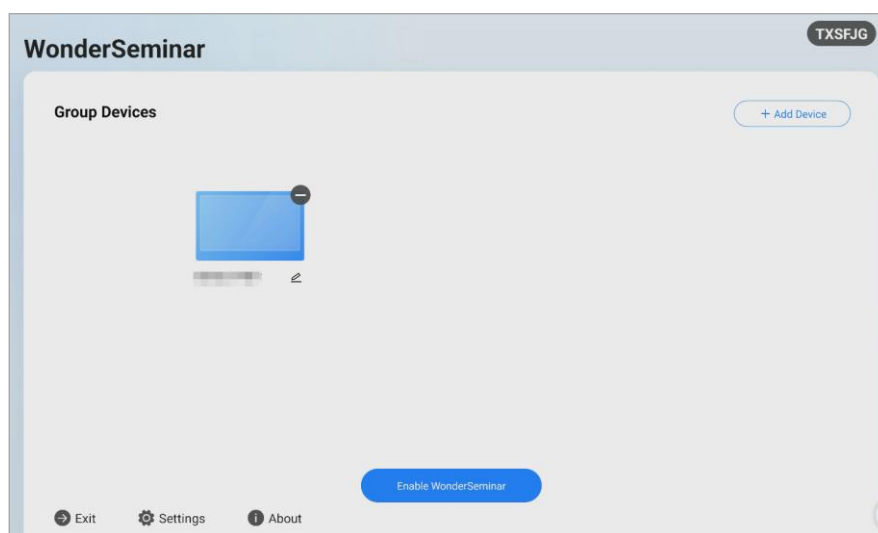
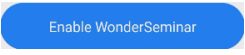
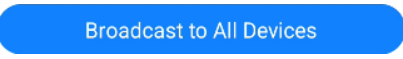


Figure 7-24 Dodane urządzenia

Step 4 Stuknij , aby znaleźć więcej funkcji.

7.5.1 Ekrany transmisji i połączeń

Broadcast

Dotknij  → , a urządzenie administratora zostanie rozesełane do wszystkich urządzeń członkowskich.



Na przykład w klasie, teraz wszystkie urządzenia uczniów mogą wyświetlać operacje z urządzenia nauczyciela.

Ekrany połączeń

Stuknij [Edit Broadcast Image](#) , aby przeciągnąć do 4 urządzeń, których obrazy mogą być wyświetlane na urządzeniu administratora.

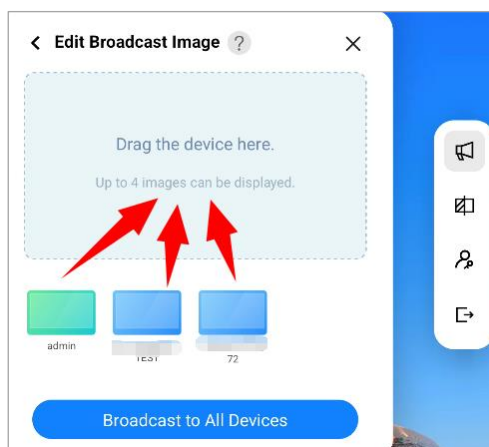


Figure 7-25 Urządzenia przeciągające

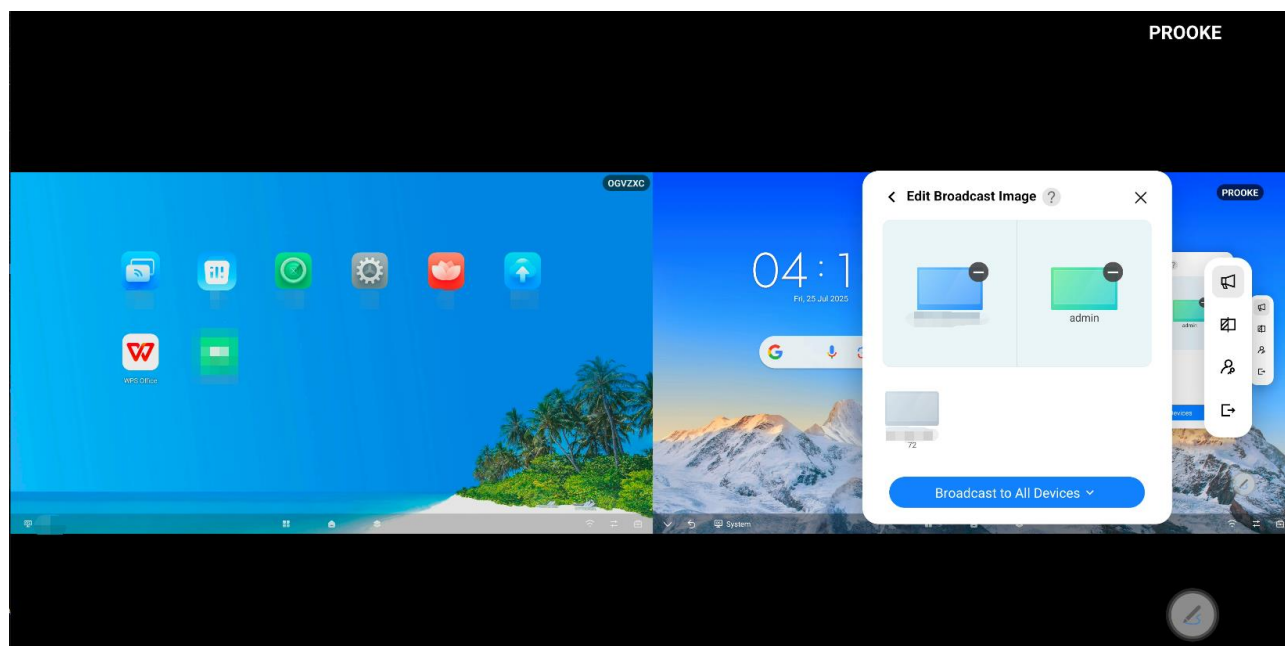


Figure 7-26 Ekrany połączeń na urządzeniu administratora

Po wywołaniu ekranów można nadal transmitować obraz z urządzenia administratora do innych urządzeń członkowskich:

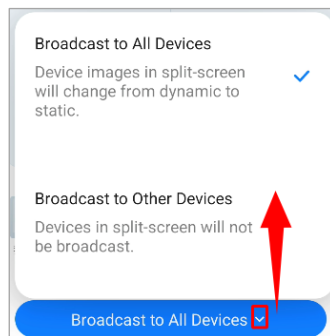


Figure 7-27 Transmisja do urządzeń

- Transmisja do wszystkich urządzeń: Wszystkie urządzenia członkowskie widzą obraz z urządzenia administratora.
- Transmisja do innych urządzeń: Dodatkowe urządzenia członkowskie będą widzieć obraz z urządzenia administratora, z wyjątkiem urządzenia wywołanego na urządzeniu administratora.

7.5.2 Porównywanie grup

W trybie porównywania grupowego można wyświetlić do 4 zdjęć na jednym ekranie.

Kroki

Step 1 Stuknij , aby przejść do strony porównywania grup.

Step 2 Wybierz urządzenie z listy po lewej stronie i przeciągnij na nie maksymalnie 4 urządzenia.

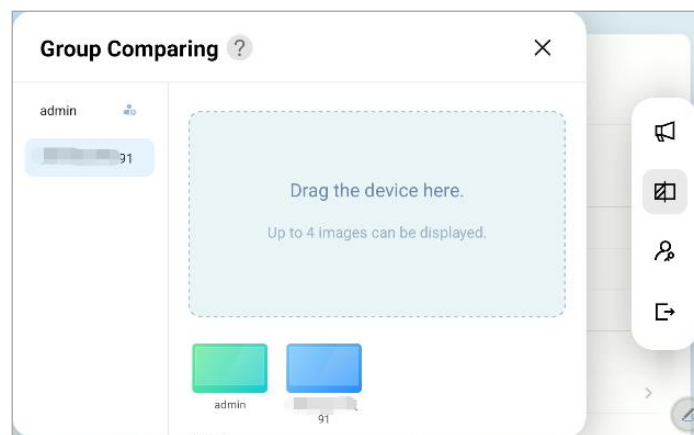


Figure 7-28 Urządzenia przeciągające

Step 3 (Opcjonalnie) Wybierz inne urządzenie i przeciągnij do 4 urządzeń, które mają być na nim wyświetlane.

Dowolne urządzenie z lewej listy może wyświetlać obraz dowolnego urządzenia.

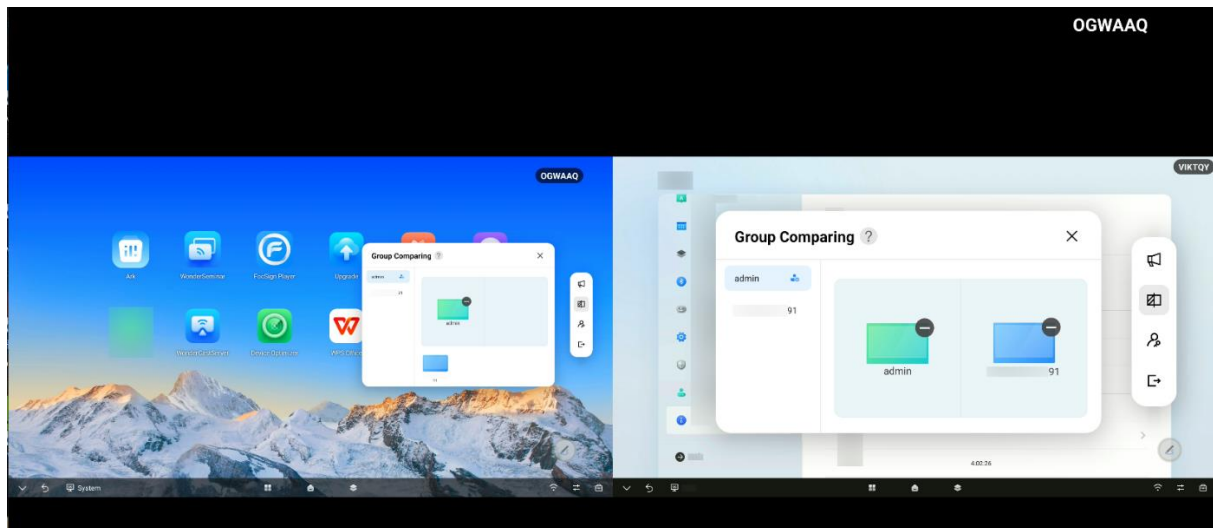


Figure 7-29 Wybierz dowolne urządzenie, aby wyświetlić obraz dowolnego urządzenia

7.5.3 Kontrola pozwoleń

Stuknij , aby przejść do strony kontroli uprawnień.

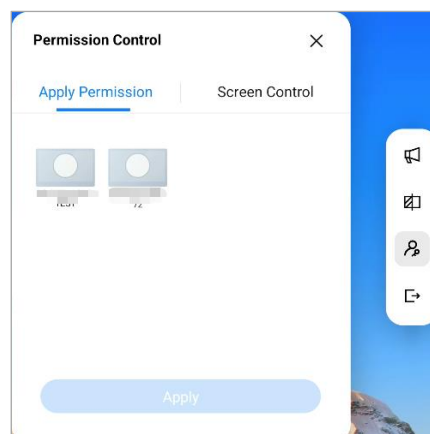


Figure 7-30 Kontrola pozwoleń

- Zastosuj pozwolenie: Stuknij dowolne urządzenie członkowskie, a następnie stuknij **Zastosuj**. Urządzenie członkowskie otrzyma tymczasowy status administratora, posiadając takie same uprawnienia jak urządzenie administratora.
- Kontrola ekranu: Dotknij **Screen Control**, administrator może szybko włączać/wyłączać ekrany urządzeń członkowskich.

7.5.4 Inne operacje

Wyjdź

Dotknij  lub  Exit w lewym dolnym rogu strony głównej, aby opuścić WonderSeminar.

Ustawienia

Stuknij **Ustawienia** w lewym dolnym rogu strony głównej, aby zmienić rolę grupy urządzenia.

O

Dotknij **About** w lewym dolnym rogu strony głównej, aby znaleźć wersję oprogramowania, licencje oprogramowania open source itp.

7.6 Wstępnie zainstalowane aplikacje systemowe

Poniższa tabela zawiera krótki opis aplikacji preinstalowanych w systemie. Więcej informacji można znaleźć w dokumencie pomocy danej aplikacji.



Note

Preinstalowane w systemie aplikacje różnią się w zależności od typu urządzenia.

Table 7-6 Wprowadzenie wstępnie zainstalowanych aplikacji systemowych

Zastosowanie	Wprowadzenie
Tablica	Służy do rysowania i pisania. Można go używać do zapisywania, przenoszenia, powiększania, pomniejszania, usuwania i pobierania zawartości.
FileBrowser	Zarządzanie plikami.
Przeglądarka	Po podłączeniu urządzenia do sieci może ono przeglądać informacje internetowe za pomocą przeglądarki.
Galeria	Służy do przeglądania zdjęć na karcie SD i dysku USB.
Aktualizacja	Zapewnia zdalną aktualizację i lokalną aktualizację oraz aktualizację lokalnych komponentów.
WonderCastServer	Aplikacja służąca do łączenia płaskiego panelu, telefonu komórkowego lub komputera w celu tworzenia kopii lustrzanych ekranu.
WonderSeminarium	Służy do zarządzania urządzeniami grupowymi.
Gemini	Wysoce wydajny model sztucznej inteligencji opracowany przez Google DeepMind, zaprojektowany do multimodalnego rozumowania i zaawansowanego rozumienia języka naturalnego.
Sklep Google Play	Jest to rynek dla urządzeń do wyszukiwania i pobierania aplikacji, gier, książek, filmów i innych form rozrywki.
Mapy Google	Zapewnia szczegółowe informacje o regionach geograficznych i lokalizacjach na całym świecie.

Zdjęcia Google	Jest to usługa umożliwiająca bezpłatne tworzenie kopii zapasowych całej biblioteki zdjęć i filmów.
Dysk Google	Jest to usługa przechowywania danych w chmurze, która umożliwia przesyłanie, synchronizowanie i udostępnianie plików online.
Google TV	Jest to platforma, która łączy aplikacje streamingowe, telewizję na żywo i spersonalizowane rekomendacje w jednym ujednoliconym interfejsie użytkownika.
Google Chrome	Jest to darmowa przeglądarka internetowa opracowana przez Google, używana do uzyskiwania dostępu do stron internetowych w Internecie.
Gmail	Jest to bezpłatna usługa świadczona przez Google, która umożliwia użytkownikom wysyłanie i odbieranie wiadomości e-mail przez Internet.
Google	Jest to wyszukiwarka dostarczana przez Google.
Google Meet	Jest to usługa wideokonferencji.
YouTube	Jest to platforma mediów społecznościowych i strona internetowa do udostępniania filmów.
Youtube Music	Jest to usługa strumieniowania muzyki od Google.
Kalendarz Google	Jest to narzędzie do zarządzania czasem i planowania stworzone przez Google.

Chapter 8 Dodatek A Najczęściej zadawane pytania

Pytanie	Przyczyna i rozwiązanie
Dlaczego kondensacje często pojawiają się na ekranie?	Szkło hartowane jest zainstalowane na zewnętrznym ekranie, aby zapewnić ochronę. Pomiędzy ekranem a szkłem hartowanym znajduje się szczelina umożliwiająca konwekcję powietrza. Głównym powodem jest różnica temperatur między ekranem a otoczeniem. Gorące powietrze skrapla się na powierzchni szkła w niższej temperaturze, co powoduje kondensację. Skropliny wyparują po uruchomieniu urządzenia i nie będą miały wpływu na jego działanie.
Dlaczego po podłączeniu laptopa nie słychać dźwięku?	Jeśli dostępny jest tylko kabel audio, zarówno wyjście audio, jak i wyjście obrazu będą niedostępne. • Dostęp do kabla HDMI. • Wybierz urządzenie jako urządzenie wyjściowe audio w systemie Windows.
Dlaczego ekran nagrzewa się po pewnym czasie użytkowania?	Wzrost temperatury ekranu jest spowodowany rozpraszaniem ciepła i jest całkowicie normalny. Nasza konstrukcja rozpraszania ciepła jest wiodąca w branży i jest twórcą standardów branżowych, które są zgodne z krajowymi normami zdrowotnymi.
Czy długotrwałe stosowanie szkodzi oczom?	Częstotliwość rozpoznawania migotania przez ludzkie oczy wynosi 50 Hz. Jeśli częstotliwość jest niższa niż 50 Hz, migotanie zostanie rozpoznane i spowoduje zmęczenie mięśni oczu. Używamy ekranu LCD 60 Hz, ludzkie oczy nie rozpoznają migotania ekranu. W porównaniu z innymi produktami tego samego rodzaju, może w znacznym stopniu zmniejszyć zmęczenie oczu.
Dlaczego na ekranie nie pojawia się obraz, a z urządzenia nie wydobywa się dźwięk?	• Sprawdź, czy kabel zasilający jest podłączony. • Sprawdź, czy gniazdo działa normalnie. • Sprawdź, czy włącznik zasilania jest włączony.
Dlaczego kanał HDMI urządzenia nie ma sygnału wejściowego?	• Sprawdź, czy źródło wejściowe działa normalnie. • Zmiana interfejsu lub kabla HDMI. • Jeśli dostępny jest komputer, ustaw wyjście HDMI na komputerze.
Dlaczego sieć przewodowa jest niestabilna?	Spróbuj wyłączyć opcję automatycznego wykrywania sieci.



See Far, Go Further